Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

средняя общеобразовательная школа № 50 города Томска

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении метапредметного квеста «Джуманджи»

1. **Общие положение**
	1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения метапредметного квеста «Джуманджи» (далее — Квест).
	2. Организатором Квеста является МАОУ СОШ № 50 г. Томска
	3. Квест проводится в дистанционном формате. Участие очное.
	4. Проведение Квеста для школьников призвано способствовать повышению качества образования в интересах развития личности и ее творческих способностей. Квест это приключенческая игра, организованная в виде исследовательской деятельности и направленная на достижения финальной цели по средствам применения знаний в предметных областях: математике, физике, информатике и астрономии. Игра создана на основе идей фильма «Джуманджи». Квест проводится среди обучающихся 6-7 классов общеобразовательных организаций города Томска в соответствии с планом реализации Концепции физико-математического и естественнонаучного образования и планом деятельности Межмуниципального центра по работе с одаренными детьми на базе МАОУ СОШ № 50 г. Томска на 2022-2023 учебный год.
	5. Положение действует до завершения конкурсных мероприятий.
2. **Цели и задачи квеста**
	1. Целью проведения Квеста является формирование у школьников универсальных предметных действий на метапредметном уровне, повышения интереса к предметам физико-математического цикла и информатики.
	2. Задачи квеста:
		1. Закрепления и углубления знаний и умений, полученных в процессе теоретического и практического обучения, стимулирования творческого роста участников.
	3. Усиление межпредметных связей.
	4. Развитие мотивации к дальнейшему совершенствованию знаний, стимулирование интереса обучающихся к образовательному процессу.
	5. Установление коммуникационных связей между обучающимися разных образовательных организаций.
	6. Формирование у обучающихся траекторий личностного развития.
3. **Участники Квеста**
	1. К участию в Квесте приглашаются обучающиеся 6-7 классов.
	2. Каждая общеобразовательная организация может выставить не более 2х коман участников от школы.
	3. Участие в игре командное. Состав команды не более 4 учащихся. Каждой команде необходимо придумать название своей команде.
	4. Участники, сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), который участвует в регистрации участников.
4. **Время и место проведения**
	1. Квест проводится дистанционно с 3 февраля по 10 февраля (включительно) 2023 года.
	2. Участники квеста могут приступить к выполнению заданий в любое удобное время, в рамках отведенного времени согласно п. 4.1.
	3. Квест будет доступен по сайту: <https://katerinadenisova20.wixsite.com/tomsk> 3 февраля 2023 г. в 11:00. Для корректно работы квеста необходим доступ с персонального компьютера.
5. **Условия участия в Квесте**
	1. Участие в Квесте означает полное согласие с данным Положением.
	2. Участники Квеста обязаны ознакомиться с данным положением и правилами Квеста до его начала.
6. **Порядок проведения Квеста**
	1. Квест проводится в 2 этапа:
		1. Первый этап — выполнение заданий дистанционного этапа Квеста.

В день проведения Квеста, 3 февраля 2023 года, участники регистрируются на платформе и приступают к выполнению заданий.

Игра заключается в последовательном выполнении набора заданий физико-математической направленности и информатики. Игрокам необходимо следовать указаниям-подсказкам, представленным на игровых карточках.

Выполнение каждого задания Квеста приводит игроков к нахождению следующего задания. Цепочка выполненных заданий является ключом к достижению финальной цели игры и является окончанием Квеста.

Организаторы Квеста оставляют за собой право применять штрафные санкции за нарушение настоящего Положения. Санкции носят индивидуальный характер и могут быть применены к уменьшению времени прохождения, количества испытаний вплоть до дисквалификации участника. Участникам Квеста запрещается использования мобильных устройств, если того не требует условия задания.

* + 1. Второй этап — награждение победителей и призеров.

Результаты дистанционного этапа будут направленны руководителям команд по электронной почте.

Победителями Квеста являются участники, успешно прошедшие все этапы Квеста за указанное время.

1. **Подведение итогов и награждение победителей.**
	1. Команды, успешно выполнившие все задания Квеста являются победителями.
	2. Все зарегистрировавшиеся, но недошедшие до финала Квеста, награждаются сертификатом участника.
	3. Руководители награждаются благодарственными письмами.
	4. Выдача наградных материалов осуществляется в электронном виде.
2. **Дополнительные условия**
	1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.