



## ПОЛОЖЕНИЕ О ГОРОДСКОЙ ДИСТАНЦИОННОЙ ИГРЕ «В МИРЕ ПРИКЛЮЧЕНИЙ»

### Общие положения

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи городской дистанционной игры «В мире приключений», порядок её проведения, её организационно-методическое обеспечение, правила участия в игре и определения победителей и призёров.

Настоящее положение разработано в соответствии со следующими нормативными документами:

- Концепция общенациональной системы выявления и развития молодых талантов.
- Целевая программа МАОУ лицея №8 им. Н.Н.Рукавишникова «Одаренные дети».

Основными целями и задачами игры являются выявление и развитие у обучающихся творческих способностей, активизация работы с одарёнными обучающимися и помощь в профессиональном самоопределении обучающихся.

Городская дистанционная игра «В мире приключений» включает интеллектуальные командные соревнования обучающихся 5-7 классов общеобразовательных организаций г. Томска по литературе. Приемы организации и методика проведения игр способствуют психологической подготовке обучающихся к конкурсам различных уровней, формируют умения работать в команде.

### I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ГОРОДСКОЙ ДИСТАНЦИОННОЙ ИГРЫ «В МИРЕ ПРИКЛЮЧЕНИЙ»

**Цель:** создать условия для выявления, поддержки и развития одаренных обучающихся, их самореализации.

**Задачи:**

- Увеличение количества одарённых детей, проявляющих свои интеллектуальные или иные способности.
- Повышение качества образования.
- Развитие у обучающихся способности творчески мыслить и находить нестандартные решения, умение выбирать, готовность обучаться в течение всей жизни.
- Воспитание любви к литературе, интереса к произведениям русских и зарубежных писателей.
- Объединение усилий педагогов в освоении новых форм работы с обучающимися.

### II. ОРГАНИЗАТОРЫ, ПРИВЛЕЧЕННЫЕ К ПРОВЕДЕНИЮ ИГРЫ

- 2.1. Муниципальное автономное учреждение информационно-методический центр г. Томска.
- 2.2. Организационный комитет муниципального автономного общеобразовательного

учреждения лицея №8 им. Н.Н.Рукавишникова г. Томска в составе:

Галеева А.Д., учитель русского языка и литературы;  
Зарембо Ю.С., учитель русского языка и литературы;  
Луговская Е.В., учитель русского языка и литературы;  
Луканина М.Ю., учитель русского языка и литературы.

### **III. УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

**3.1.** Участниками дистанционной игры «В мире приключений» являются обучающиеся 5-7 классов общеобразовательных организаций г. Томска.

**3.2.** В Игре может принимать участие любая общеобразовательная организация г. Томска, сформировавшая команду соответствующей возрастной категории (5-7 классы), подавшая заявку по форме (приложение №1). Количество обучающихся в команде не должно превышать 6 человек.

**3.3.** Участие в дистанционной игре «В мире приключений» бесплатное.

### **IV. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ДИСТАНЦИОННОЙ ИГРЫ «В МИРЕ ПРИКЛЮЧЕНИЙ»**

**4.1.** Игра проводится с **16.01.23 по 01.02.23** три этапа.

**Первый этап: с 16.01.23-30.01.23 – прием заявок.**

**Второй этап: 01.02.23 – проведение Игры**

**Третий этап: 02.02.23-08.02.23 – подведение итогов Игры.**

**4.2** С **11.02.23** – выдача документов по итогам Игры.

### **V. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ**

**5.1** Организацией Игры занимается Оргкомитет МАОУ лицея №8 имени Н.Н.Рукавишникова.

**5.2** Для участия в Игре необходимо подать заявку, установленного образца (Приложение 1), не позднее 30 января 2023 года на электронный адрес: **elen1972@mail.ru**

**5.3.** Викторина проводится в дистанционной форме в on-line режиме посредством сервиса Google. Ссылка на подключение будет разослана **1 февраля 2023 года в 08.00** всем командам, участникам Викторины, подавшим официальную заявку.

**5.4.** Задания выполняются в on-line режиме: **1 февраля 2023 г. с 09.00 до 20.00.**

**5.5.** Задания выполняются каждой командой участников за компьютером с подключением к сети «Интернет».

### **VI. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ**

**6.1.** Задания Игры предполагают знание базового школьного курса литературы. Мероприятие способствует повышению мотивации учителей и обучающихся к получению новых знаний в области русской и зарубежной литературы.

**6.2.** Тема Игры «Остров сокровищ» Р.Стивенсона». Командам предлагается 32 задания. Задания представлены в форме тестов и текстовых задач. Тестовые задания закрытого типа предполагают выбор верного ответа из предложенных вариантов, открытого типа – требуют формулировки своего ответа. Верный ответ на вопросы с выбором ответа тестовой части оценивается в 1 балл, на вопросы открытого типа – 2 балла.

**6.3.** Викторина проводится в дистанционной форме в on-line режиме.

### **VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ**

**7.1.** Подведение итогов Игры осуществляет экспертная комиссия

**7.2.** Максимально за Игру можно набрать 56 баллов.

**7.3.** Победителем Игры считается команда, набравшая не менее 80% от общего количества баллов, призерами Игры – команды, набравшие не менее 60% от общего количества баллов.

7.4. Команды-участники Игры получают сертификат, победители и призеры награждаются Дипломами.

7.5. Итоги Игры размещаются на сайте МАОУ лицея 8 после 11 февраля 2023 года (победитель, призеры, участники в алфавитном порядке без указания количества баллов).

7.6. Учителю, подготовившего команду-победителя и призёра, вручается благодарственное письмо.

Приложение 1

Заявка на участие в городской дистанционной игре «В мире приключений»  
по произведению \_\_Р.Стивенсона «Остров сокровищ» \_\_\_\_\_

№ п/п	ОО	ФИ обучающихся	Кл.	Руководитель (ФИО, сотовый телефон)
1				
2				

**Внимание!** Все поля заявки обязательны для заполнения **Срок подачи заявки - до 30 января 2023 года.**