**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении дистанционной игры**

**«Бермудский треугольник»**

* 1. **Общие положения**
  2. Интеллектуальная дистанционная игра проводится согласно плану МАУ ИМЦ.
  3. Настоящее положение определяет цели, задачи, участников Игры, порядок организации и проведения, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

# Цели и задачи

1. Формирование и развитие ключевых компетентностей обучающихся:

коммуникативной, информационной, исследовательской.

2. Обеспечение подготовки резерва обучающихся к участию во Всероссийской олимпиаде

школьников по предметам естественного цикла.

# Участники

* 1. В интеллектуальной Игре принимают участие обучающиеся - 8 классов общеобразовательных организаций г. Томска.
  2. Участие – командное. Состав команд – 6 человек.
  3. От одной ООУ- не более 2 команд.

# Порядок организации и проведения

* 1. Организаторами являются муниципальное автономное учреждение информационно-методический центр г. Томска, муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 30 г. Томска (далее – Организаторы).

Игра проводиться в 3 тура (ноябрь, декабрь) по вопросам из разных областей знаний.

1 тур - вопросы по математике - КВЕСТ, 19.11.2022г.;

2 тур – вопросы информатике – КВЕСТ, 26.11.2022г.;

3 тур - вопросы по естественнонаучным предметам – ВИКТОРИНА, (химия, биология, физика) 03.12.2022г.

* 1. 1 тур, математика, состоятся 19 ноября 2022г. с 12:00 до 13:00 в дистанционном формате.
  2. **Регистрация участников на игру (на все 3 тура) осуществляется путем заполнения заявки по ссылке** https://forms.gle/tGUiui7yk9UqQo5CA **до 18 ноября (до 14:00) 2022 года включительно.**
  3. Организаторы оставляют за собой право продлить прием заявок после окончания сроков их подачи.
  4. В день проведения Игры, за 15 минут до ее начала, организаторы получают ссылку на конкурсные задания на предоставленный в заявке e-mail. Команды отвечают на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.
  5. Командам должен быть предоставлен компьютер с выходом в интернет.
  6. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. От участников потребуется: логика, сообразительность, эрудиция, умение работать в команде.
  7. За каждый правильный ответ команда получает баллы. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.
  8. Подсчет баллов осуществляют Организаторы игры.

# Награждение участников

# 5.1. По итогам определяются победители и призеры.

# 5.2. Победителями и призерами признаются команды, набравшие наибольшее количество баллов. Итоги 3х туров суммируются.

# 5.3. Победители и призеры награждаются дипломами I, II, III степени. Остальные команды получают сертификаты.

5.4. Итоговый протокол с результатами игры размещается на официальном сайте МАОУ СОШ №30 г. Томска в разделе «Новости» не позднее 13 декабря. 2022г.

# Контактная информация

Координатор: Давитадзе Ирина Гивиевна, учитель информатики МАОУ СОШ № 30 г. Томска.

Телефон для справок: 89618914543, e-mail: [maou.s30.tomsk@gmail.com](mailto:maou.s30.tomsk@gmail.com)

Приложение

Рекомендации к игре по 1 и 2 туру (математика, информатика КВЕСТ):

1. В день проведения игры на e-mail руководителей команд придет ссылка на конкурсные задания.
2. Команда переходит по ссылке и заходит в квест-комнату, в которой нужно найти спрятанные задачи, решить их и выбраться из комнаты.
3. В КВЕСТе всего пять задач, которые нужно найти и решить, чтобы открыть дверь. При открытии двери появится шестое задание.
4. Обратите внимание! Все задачи в игре пронумерованы, ответы, которые вводятся в КВЕСТе, дублируются в гугл форме, заранее высланной руководителям команд вместе с ссылкой на КВЕСТ.
5. Если при решении задач в КВЕСТе вы не успели их решить или выполнили неверно, у вас дверь не откроется. Необходимо в любом случае перенести все ответы в гугл форму для фиксации результата.
6. Для упрощения переноса ответов из КВЕСТа в гугл форму, рекомендуем записывать результат решения задачи на черновик.

Рекомендации к игре по 3 туру (ВИКТОРИНА, (химия, биология, физика)):

1. В день проведения игры на e-mail руководителей команд придет ссылка на конкурсные задания.
2. При себе необходимо иметь, ПСХЭ Д.И. Менделеева., калькулятор.
3. Команда переходит по ссылке и заходит на сайт с викториной, в которой нужно ответить на вопросы.
4. В викторине 20 вопросов. На каждый вопрос отводиться 30 секунд. Смена вопросов происходит автоматически.