ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении математического квеста «Морское путешествие»

1. **Общие положения**
	1. Настоящее положение регламентирует организацию и проведение Математического квеста «Морское путешествие» (далее Квест) и определяет правила проведения игры, а также права и обязанности организаторов и участников.
	2. Организаторами Квеста являются Департамент образования администрации г.Томска, Муниципальное автономное учреждение информационно-методический центр г.Томска, Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №2 г.Томска
	3. Квест (с англ. Quest — «поиск, поиск приключений») – пешая командная игра, котрая включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.
	4. На каждой игровой точке команде будут предложены задания различного характера – творческие, логические, на физическую выносливость и т.п.
	5. Побеждает команда, прошедшая весь маршрут и набравшая наибольшее количество игровых монет.
2. **Основные цели и задачи конкурса**

*Целью Квеста* является: формирование у молодого поколения поисково-исследовательских навыков в процессе изучения математики

*Задачи Квеста:*

* формирование устойчивого интереса у учащихся к изучению предмета математики;
* создание условий для практического применения приобретенных знаний, умений и навыков по математике;
* развитие индивидуальных творческих способностей учащихся, упрочение контактов среди учащихся школы на основе доброжелательных отношений, взаимовыручки и взаимопонимания;
* формирование умений выполнять задания данные в нестандартной форме (ребусы, шифровки, задачи);
* развитие логического мышления;
* приобщение учащихся к позитивным в своей направленности формам коллективного досуга, сочетающее в себе элементы спорта, интеллектуальной игры и творчества;
1. **Организация Квеста.**
	1. Общее руководство подготовкой, организацией и проведением Квеста осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет).
	2. Оргкомитет формируется из представителей организаторов Квеста, в составе не менее трех человек.
	3. Оргкомитет утверждает состав участников, время, место проведения, правила Квеста, рассматривает и утверждает игровые задания, утверждает состав жюри Квеста, готовит наградные материалы участникам Квеста, руководителям команд, а также лицам принимавшим участие в проведении Квеста.
	4. Жюри Квеста формируется из руководителей команд и представителей Оргкомитета.
	5. Жюри Квеста следит за соблюдением участниками правил Квеста и данного положения, определяет победителя, принимает решение о наложении на участников Квеста штрафных баллов за нарушение правил Квеста.
	6. Непосредственная организация и проведение Квеста возлагается на муниципальное автономное общеобразовательное учреждение среднюю общеобразовательную школу №2 г.Томска. Контактное лицо Тихонович Марина Евгеньевна, зам.директора по УМР, тел. 514-200, 89009237600, e-mail: m.tihonovich@bk.ru.
	7. Место проведения: МАОУ СОШ №2 г.Томска, ул.Р.Люксембург, 64.
	8. Сроки проведения: 27 ноября 2022 года, время 14.00
2. **Участники Квеста.**
	1. Участниками Квеста могут стать школьные команды, состоящие из учащихся 2-4 классов. Всего 6 человек (по 2 ученика из 2, 3, 4 классов).
	2. В 2022 году к участию в квесте приглашаются команды: МАОУ СОШ №2, МАОУ СОШ №3, МАОУ СОШ №16, МАОУ СОШ №28, МБОУ прогимназия «Кристина».
	3. Для участия в Квесте необходимо подать заявку по установленной форме.

Заявка

на участие в математическом квесте «Морское путешествие»

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ОУ | названиекоманды | Состав команды:Ф.И.О. | Класс | Капитан команды | ФИО, руководителя команды (полностью) | Телефон,e-mail |
|  |  |  | 2 |  |  |  |
|  | 2 |
|  | 3 |
|  | 3 |
|  | 4 |
|  | 4 |

* 1. Направляя заявку Участники Квеста выражают свое согласие на обработку Оргомитетом их персональных данных и соглашаются с условиями настоящего Положения и обязуется их соблюдать.
	2. Каждая команда должна иметь название, девиз, выбрать капитана, придумать для себя отличительные знаки (шарфы, косынки, футболки, значки или др.).
1. **Проведение Квеста**
	1. Квест организуется на следующих принципах:
* *принцип честной игры*. Участники Квеста умышленно не мешают соперникам, а также строго придерживаются настоящего Положения;
* *принцип самостоятельности.* Участники Квеста выполняют все задания исключительно самостоятельно.
* *принцип совместной деятельности.* При выполнении заданий Квеста принимают участие все члены команды на условиях взаимовыручки и взаимоподдержки.
	1. План проведения Квеста:
* общий сбор (приветствие команд, выдача маршрутных листов, знакомство с правилами);
* движение команд по маршруту;
* заседание Жюри (определение победителей Квеста);
* общий сбор (подведение итогов Квеста).
	1. Команды перемещаются по маршруту на общих основаниях. Особых условий для участников игры не создается.
	2. На каждой игровой точке команда должна быть в полном составе.
	3. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить Оргкомитету.
	4. Перед началом Квеста каждая команда получает 3 особые игровые монеты, в течение игры каждую такую монету можно обменять на подсказку к тому или иному заданию. Сохранив монеты до конца игры, их можно обменять на золотые игровые монеты по курсу: 1 особая игровая монета=3 золотым игровым монетам.
	5. На каждой игровой точке команды выполняют 1-3 задания. В случае правильного ответа команда получает по 1 золотой игровой монете за каждое задание.
	6. На каждой игровой точке команда независимо от правильности выполнения заданий получает буквы из которых в конце Квеста нужно сложить фразу (крылатое выражение, пословицу о математике). За выполнение этого задания команда получает 2 золотые игровые монеты.
	7. На каждой игровой точке команда может получить дополнительную золотую игровую монету за дружную, хорошо организованную работу.
	8. За нарушения правил Квеста, определенных данным положением, Жюри Квеста вправе наложить штраф на команду-нарушителя. Размер штрафных баллов определяется Жюри.
1. **Награждение победителей**

6.1. Победители Квеста объявляются в день проведения Квеста.

6.2. Участникам Квеста вручаются сертификаты участника, руководителям команд благодарственные письма.

6.3. Оргкомитет оставляет за собой право учреждать дополнительные призы участникам и победителям Квеста.

6.4. Вручение дипломов победителям Квеста осуществляется по мере подписания наградных материалов организаторами Квеста.

6.5. Информация об итогах Квеста размещается на сайте МАОУ СОШ №2 г.Томска не позднее 28.10.2022г.