ПОЛОЖЕНИЕ

**о предметной игре «Алхимия истории»**

для обучающихся 5-6 классов

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения предметной игры «Алхимия истории» (далее Игра) среди обучающихся 5-6 классов общеобразовательных учреждений города Томска, ее организационно-методическое обеспечение, порядок участия в игре и определения победителей.

1.2. Целями и задачами Игры являются:

**Цель:** Обобщение знаний по истории Древнего мира, Нового времени и истории Российского государства.

**Задачи:**

* Развитие понятийного мышления.
* Развитие познавательных и творческих способностей обучающихся.
* Формирование информационной культуры.
* Развитие наглядно-образного мышления.
* Развитие способности к самообучению.
* Развитие наблюдательности, обоснованности суждений.
* Воспитание умения работать в коллективе, взаимодействовать как с взрослыми, так и со сверстниками.

2. Организационный комитет Игры

2.1. Данная игра проводится МАОУ СОШ № 14 им. А.Ф. Лебедева г. Томска совместно с МАУ ИМЦ г.Томска.

2.2. Организационный комитет:

* осуществляет общее руководство Игрой;
* принимает заявки на участие в Игре от общеобразовательных учреждений, определяет порядок, время и место проведения Игры;
* формирует состав жюри;
* разрабатывает план проведения Игры на основании заявок от общеобразовательных учреждений;
* обобщает и анализирует итоги Игры.
1. **Участники Игры**

 Игра проводится для обучающихся 5-6 классов. В команде может быть до 6 человек. К игре допускаются не более 6 команд, первыми подавших заявку по установленной форме (приложение №1).

Заявки на участие присылать по адресу: art.eastwood2010@yandex.ru.

1. **Порядок проведения Игры**
	1. Игра проводится 26 апреля 2022 года, время проведения игры в 15.00.

4.2. Формат проведения Игры: в online-режиме на базе платформы Google.Класс. Ссылки на подключение будут высланы за сутки до проведения Игры по электронной почте, указанной в заявке.

Перед началом Игры команды-участники представляют визитку своей команды.

4.3. Тексты заданий составляются методической комиссией Игры. Состав методической комиссии формируется из числа преподавателей МАОУ СОШ № 14 им. А.Ф. Лебедева г. Томска.

4.4. Методическая комиссия:

- разрабатывает материалы заданий для этапов Игры;

- разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий всех этапов Игры;

- представляет в Оргкомитет предложения по вопросам, связанным с совершенствованием организации проведения Игры.

4.5. Игра проводится в соответствии с правилами. Играют команды одновременно. Игра проходит в несколько этапов. Оценивается игра команды. Для оценки работы команд выбирают независимое жюри, призванное следить за соблюдением правил Игры и учетом набранных баллов за правильные ответы на вопросы.

4.6. Жюри Игры:

- проверяет и оценивает результаты выполнения заданий и других видов испытаний участниками Игры;

 - определяет кандидатуры победителей и призеров Игры.

**5. Требования к техническому обеспечению**

 Для участия в Игре командам-участникам необходимо иметь:

- ПК со входом в Интернет;

- веб-камера;

- звуковое оснащение;

- наличие Google-аккаунта.

 Координатор игры: Кривенков Артем Валерьевич, учитель истории и обществознания МАОУ СОШ № 14 им. А.Ф. Лебедева г. Томска, 8-952-161-54-76, art.eastwood2010@yandex.ru.

Приложение 1

**Форма заявки для участия в предметной Игре «Алхимия истории»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № ОУ | Класс | ФИ обучающегося  | ФИО педагога, подготовившего команду, контактный телефон, адрес электронной почты |
|  |  |  |  |
|  |
|  |
|  |  |
|  |
|  |