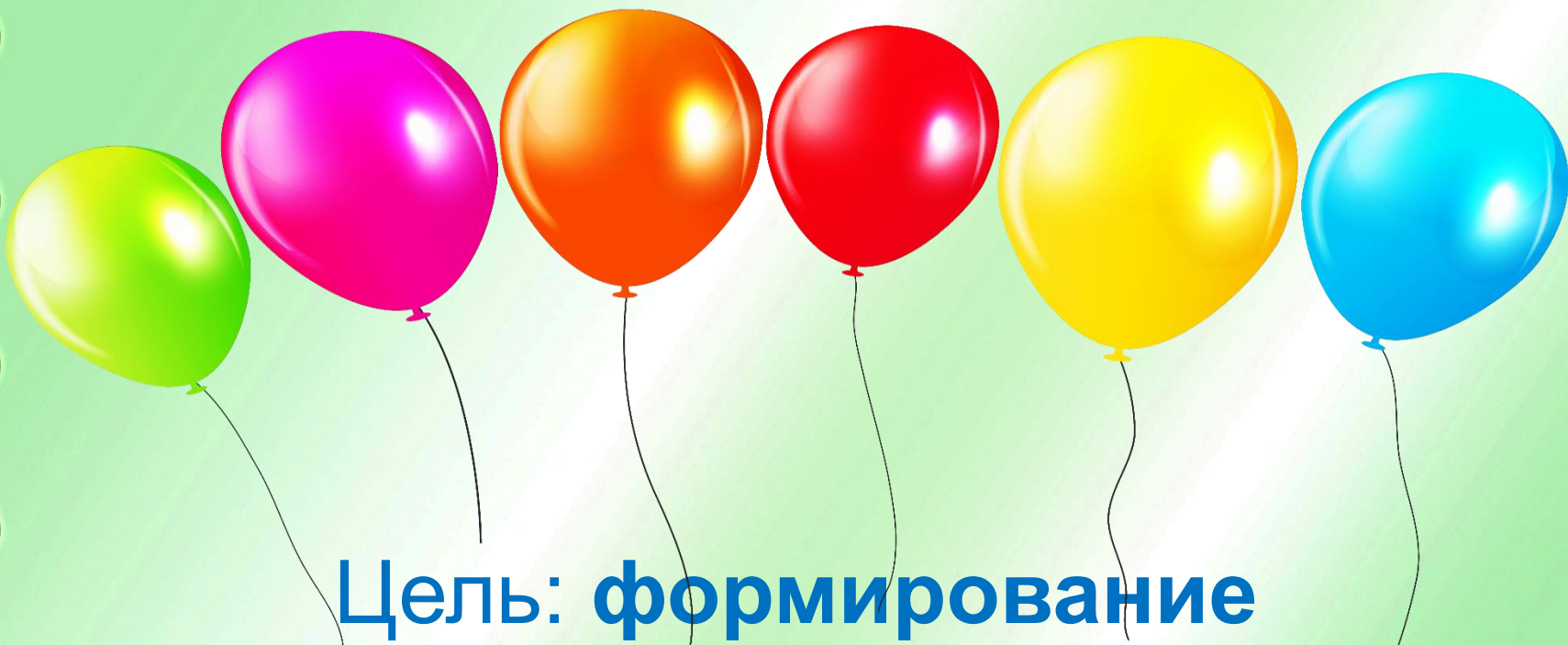




Картотека
дидактических игр
**«Развитие пространственного мышления
дошкольников»**



**Цель: формирование
пространственных представлений
дошкольников, внимания, памяти.**

Технология: игровая. Палочки Кюизенера

Название игры: «Башенки»

Возраст участников: 4-5 лет

Образовательная область: познавательное развитие

Описание игры:

Педагог предлагает ребёнку взять палочки и построить «башенку» (положить палочки друг на друга).

Во время игры задаёт уточняющие вопросы:

- Какая палочка ниже: красная или синяя?
- Какая из палочек выше: желтая или синяя?
- Какая палочка лежит между желтой и голубой?
- Какая палочка лежит над голубой?
- Какая палочка лежит под голубой?
- Какая палочка лежит выше всех?
- Какая палочка лежит ниже всех? и т. д.



Технология: игровая. Дары Фрёбеля, модуль №7 "Цветные фигуры".

Название игры: «Волшебные фигуры»

Возраст участников: 3-4 года

Образовательная область: познавательное развитие

Описание игры:

Детям предлагаются изображения представителей живой природы. Части их украшены различными геометрическими фигурами, которые необходимо отыскать и выложить.



Технология: игровая: игры В.В. Воскобовича («Геокоонт»)

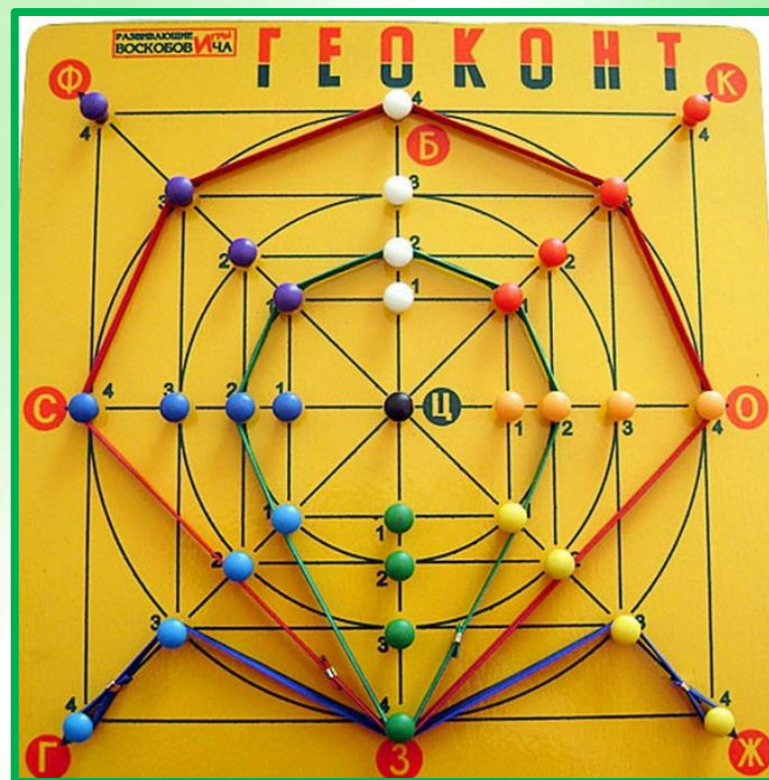
Название игры: «Паучок»

Возраст участников: 5-7 лет

Образовательная область: познавательное развитие

Описание игры:

Педагог детям отгадать загадку о паучке. Задает вопрос: в какой сказке мы можем встретить паучка? («Муха-Цокотуха»). Предлагает выложить по схеме паучка на игровом поле.



Технология: игровая. Набор «Мате: плюс»

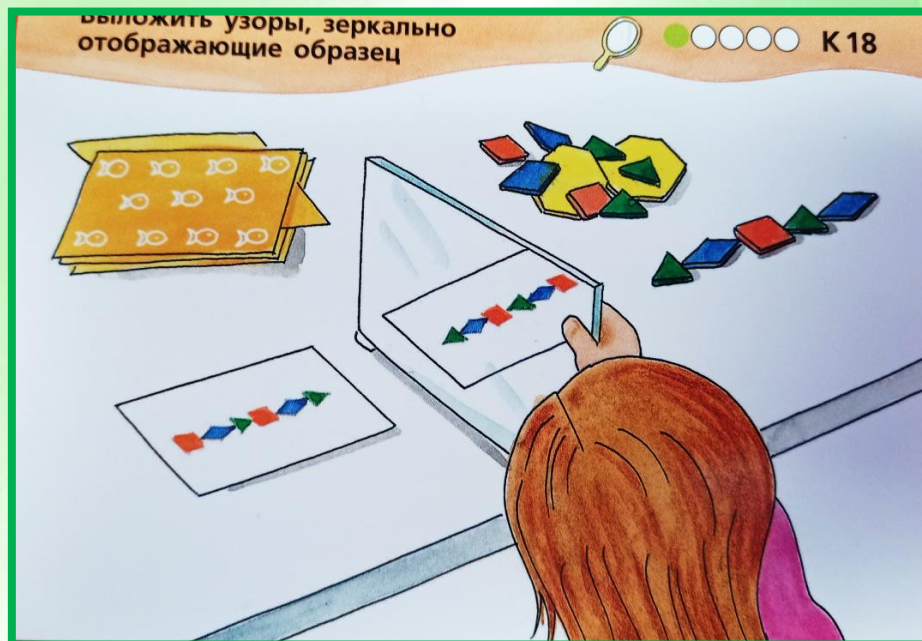
Название игры: «Спецагент»

Возраст участников: 6-7 лет

Образовательная область: познавательное развитие

Описание игры:

Педагог предлагает ребёнку побывать в роли спецагента. Задача ребенка выложить узоры или фигуры (самостоятельно или по карточкам), а затем повторить их в зеркальном отображении. Ребёнок проверяет правильность выполнения задания с помощью зеркала.



Технология: игровая: наборы «Дары Фрёбея» № 2,7,8,9,10

Название игры: «Золушка»

Возраст участников: 5-6 лет

Образовательная область: познавательное развитие

Описание игры:

Педагог предлагает детям вспомнить сказку «Золушка». Задает вопрос: А как можно облегчить труд Золушки? Предлагает детям сконструировать современные бытовые приборы, используя игровые наборы Фрёбея №№ 2,7,8,9,10



Технология: игровая. Робомышь

Название игры: «Найди пару»

Возраст участников: 6-7 лет

Образовательная область: познавательное развитие

Описание игры:

педагог предлагает детям рассмотреть объёмные фигуры (шар, эллипсоид, конус, куб), назвать их. Затем на игровом (уточнив путь к цели) провести мышку и найти пару этой фигуре, только плоскостную.



Технология: игровая. Кубики Никитина Б.П.

Название игры: «Чудо Квадрат»

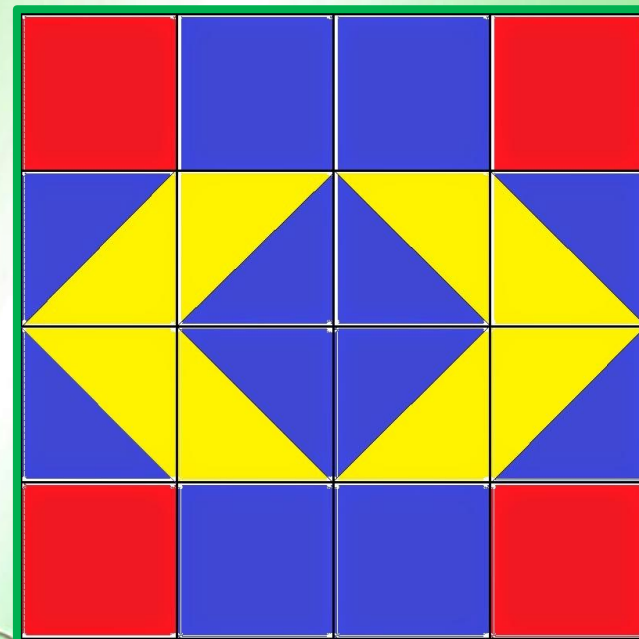
Возраст участников: 4-5 лет

Образовательная область: познавательное развитие

Описание игры:

Педагог предлагает детям рассмотреть кубики и поиграть вместе:

- Сложите такой же квадрат как у меня (9 кубиков)
- Сложите квадрат, только другого цвета
- Сравни кубики
- Сложи квадрат из 16 кубиков, трёх цветов



Технология: игровая. Конструктор LEGO

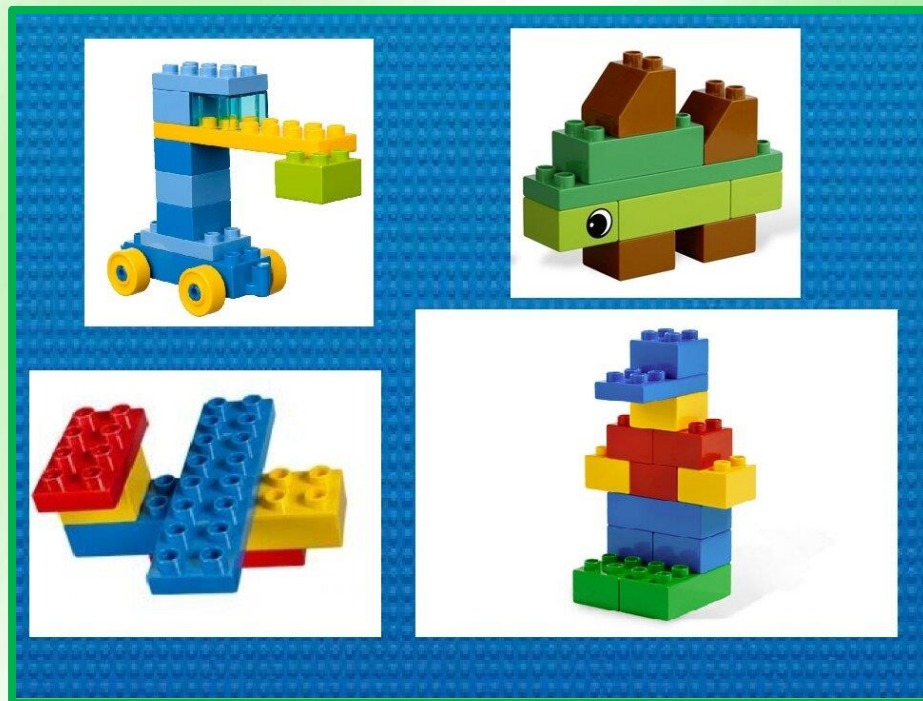
Название игры: «Собери модель»

Возраст участников: 5-6 лет

Образовательная область: познавательное развитие

Описание игры:

Педагог под диктовку говорит детям, какую деталь нужно использовать для строительства модели (цвет, размер). При определении взаимного расположения деталей используются наречия: «сверху», «посередине», «слева», «справа», «поперёк».



Технология: игровая.

Конструктор LEGO «Первые механизмы»

Название игры: «Собери модель»

Возраст участников: 5-6 лет

Образовательная область: познавательное развитие, социально-коммуникативное развитие

Описание игры:

Педагог предлагает детям карты-схемы и объёмные модели, а также строительный набор: конструктор LEGO «Первые механизмы». Работа проходит в парах. Дети работают по образцу, затем педагог спрашивает:

- Из каких деталей состоит модель?
- Сколько деталей всего использовали?
- Сколько одинаковых деталей в фигуре?

