Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

средняя общеобразовательная школа № 50 города Томска

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении метапредметного квеста «Джуманджи»

1. **Общие положение**
	1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения метапредметного квеста «Джуманджи» (далее — Квест).
	2. Организатором Квеста является МАОУ СОШ № 50 г. Томска
	3. Квест проводится в дистанционном формате. Участие очное.
	4. Проведение Квеста для школьников призвано способствовать повышению качества образования в интересах развития личности и ее творческих способностей. Квест это приключенческая игра, организованная в виде исследовательской деятельности и направленная на достижения финальной цели по средствам применения знаний в предметных областях: математике, физике и информатике. Игра создана на основе идей фильма «Джуманджи».
	5. Положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

1. **Цели и задачи квеста**
	1. Целью проведения Квеста является формирование у школьников универсальных предметных действий на метапредметном уровне, повышения интереса к предметам физико-математического цикла и информатики.
	2. Задачи квеста:
* Закрепления и углубления знаний и умений, полученных в процессе теоретического и практического обучения, стимулирования творческого роста участников.
* Усиление межпредметных связей.
* Развитие мотивации к дальнейшему совершенствованию знаний, стимулирование интереса обучающихся к образовательному процессу.
* Установление коммуникационных связей между обучающимися разных образовательных организаций.
* Формирование у обучающихся траекторий личностного развития.
1. **Участники Квеста**
	1. К участию в Квесте приглашаются обучающиеся 6-7 классов.
	2. Участие индивидуальное. Количество участников не ограничивается.
	3. Участники сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), который участвует в регистрации участников.

 **Время и место проведения**

* 1. Квеста проводится дистанционно с 14 декабря 2020 года до 20 декабря включительно. Начало в 11:00 14 декабря на сайте <https://questjumanji.wixsite.com/tomsk>
1. **Условия участия в Квесте**
	1. Участие в Квесте означает полное согласие с данным Положением.
	2. Участники Квеста обязаны ознакомиться с данным положением и правилами Квеста до его начала.
2. **Порядок проведения Квеста**
	1. Квест проводится в 2 этапа:

 **Первый этап** — выполнение заданий дистанционного этапа Квеста.

 В день проведения Квеста, 14 декабря 2020 года, участники регистрируются на платформе и приступают к выполнению заданий. Результаты дистанционного этапа будут направленны руководителям команд по электронной почте.

 **Второй этап** — награждение победителей и призеров.

 Игра заключается в последовательном выполнении набора заданий физико-математической направленности и информатики. Игрокам необходимо следовать указаниям-подсказкам, представленным на игровых карточках.

 Выполнение каждого задания Квеста приводит игроков к нахождению следующей игровой карточки с заданием. Цепочка выполненных заданий является ключом к достижению финальной цели игры и является окончанием Квеста.

 Организаторы Квеста оставляют за собой право применять штрафные санкции за нарушение настоящего Положения. Санкции носят индивидуальный характер и могут быть применены к уменьшению времени прохождения, количества испытаний вплоть до дисквалификации участника. Участникам Квеста запрещается использования мобильных устройств, если того не требует условия задания.

* 1. Победителями Квеста являются участники, успешно прошедшие этапы Квеста.
1. **Подведение итогов и награждение победителей.**
	1. **У**частники, первые успешно выполнившие все задания Квеста являются победителями.
	2. Участники, занявшие 1 места, награждаются дипломом I степени, участники, занявшие 2-3 места, награждаются дипломами соответствующих степеней.
	3. Все зарегистрировавшиеся, но недошедшие до финала Квеста, награждаются сертификатом участника.
	4. Руководители награждаются благодарственными письмами.

 **7. Дополнительные условия**

* 1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.