УТВЕРЖДАЮ

Директор гимназии № 13

\_\_\_\_\_\_\_\_\_Л.В. Яблуновская

« » 2020 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о городской математической игре «Математический азарт»**

**Общие положения**

* 1. Городская очная математическая игра «Математический азарт» (далее игра) проводится среди обучающихся образовательных учреждений города Томска.
  2. Игра проводится МАУ ИМЦ совместно с МАОУ гимназией №13 г. Томска.
  3. Дата и время проведения: 05 декабря 2020г. в 12:00.

1. **Цели игры:**
   1. развитие познавательной активности обучающихся;
   2. стимулирование самостоятельной познавательной деятельности обучающихся;
   3. привлечение внимания обучающихся к углубленному изучению математики и других школьных предметов, а также использование в углубленной сфере современных информационных технологий.
2. **Задачи игры:**
   1. Активизация познавательных интересов путем включения обучающихся в интеллектуальный состязательный процесс;
   2. Развитие логического, творческого мышления обучающихся, побуждение интереса к решению нестандартных задач;
   3. Формирование навыков командной работы, совместной выработки новых идей;
   4. Формирование лидерских качеств.
3. **Организаторы**
   1. Организаторами игры являются МАУ ИМЦ г. Томска совместно с МАОУ гимназией №13 г. Томска
   2. Для организации и подведения итогов создается оргкомитет
   3. К функциям организаторов относятся:

- разработка настоящего Положения, Правил по проведению игры;

- подготовка заданий для игры;

- регистрация участников игры;

- проверка заданий зарегистрированных команд;

- подведение итогов игры;

- награждение победителей.

1. **Финансирование конкурса**

5.1. Финансирование конкура проводится за счет МАОУ гимназия № 13.

5.2. Для оказания финансовой поддержки игры приглашаются заинтересованные физические и юридические лица.

5.3. Форма, размер и порядок спонсорского участия согласовывается с организаторами игры.

1. **Участники**
   1. Участие в игре командное (до 12 команд).
   2. К участию приглашаются обучающиеся 5-11 классов образовательных учреждений города Томска.
   3. Возраст участников от 10 до 18 лет.
   4. Команда состоит из 9 человек:

- 3 человека из параллелей 5-х, 6-х классов (например: 1 чел. из 5кл., 2чел. из 6кл. или 2 чел. из 5кл., 1чел. из 6кл.);

- 3 человека из параллелей 7-х, 8-х классов (например: 1 чел. из 7кл., 2чел. из 8кл. или 2 чел. из 7кл., 1чел. из 8кл.);

- 3 человека из параллелей9-х, 10-х, 11-х классов (по одному человеку с каждой параллели).

* 1. Образовательное учреждение может быть представлено одной командой.

1. **Подача заявок для участия в игре**
   1. Для участия в игре необходимо:

1) 3 компьютера с видео камерами и звуком (один из которого должен быть подключен к интерактивной доске или экрану) с выходом в Интернет, на которых установлена программа zoom (*лучше компьютеры располагать в разных кабинетах, чтобы команда не мешала друг другу при ответе на вопросы первого тура*)

2) 1 сопровождающий, 3 ответственных за ответы

3) 3 сотовых телефона с ватсапом

4) Распечатать инструкцию и бланки для проведения игры (*будут высланы на указанную электронную почту после подтверждения заявки*)

* 1. Регистрация участников игры производится на основании предварительных заявок от образовательных учреждений. Заявки принимаются до 30 ноября 2020г. (включительно) на электронную почту:[yalipovka@yandex.ru](mailto:yalipovka@yandex.ru)(в ответ на заявку придет подтверждение об участии вашего учреждения в игре). Форма заявки согласно приложению. (Приложение 1)

1. **Подведение итогов награждение победителей**
   1. Победители Игры определяются в день проведения игры по наибольшей сумме баллов, полученных командами, согласно правилам игры.
   2. Победители и призеры игры награждаются дипломами. Другим участникам игры вручаются сертификаты участия.
2. **Координаторы:**

Липовка Анастасия Геннадьевна, учитель математики гимназии № 13; электронная почта: [yalipovka@yandex.ru](mailto:yalipovka@yandex.ru), сот. тел. 8-909-545-65-27

Лисина Лариса Валентиновна, учитель математики гимназии № 13; электронная почта: [lato7164@mail.ru](mailto:lato7164@mail.ru), сот. тел. 8-913-803-47-72

1. **Координаты МАОУ гимназия № 13**

Адрес сайта:gim13.tomsk.ru

Электронный адрес:jais31@mail.ru

Фактический адрес: 634063г. Томск, ул. С Лазо, 26/1

Телефон: 8 (3822) 67-31-70, 67-31-69

Факс: 67-31-70

**Правила проведения городской математической игры «Математический азарт»**

**Правила игры онлайн-формат**

**Важно!**

**Для участия в игре вам необходимо:**

1) 3 компьютера с видео камерами и звуком (один из которого должен быть подключен к интерактивной доске или экрану) с выходом в Интернет, на которых установлена программа zoom (*лучше компьютеры располагать в разных кабинетах, чтобы команда не мешала друг другу при ответе на вопросы первого тура*)

2) 1 сопровождающий (*учитель*), 3 ответственных за ответы (ученики из команды (*один из 5 или 6 класса; один из 7 или 8 класса; один из 9, 10 или 11 класса*))

3) 3 сотовых телефона с ватсапом (*у* *каждого ответственного за ответы*)

4) Распечатать инструкцию и бланки для проведения игры (*будут высланы на указанную электронную почту после подтверждения заявки*)

1. В Игре участвуют школьные команды обучающихся с 5 по 11 классы образовательных учреждений города Томска. В составе каждой команды — 9 человек. (3 человека из параллелей 5-х, 6-х классов; 3 человека из параллелей 7-х, 8-х классов; 3 человека из параллелей 9-х, 10-х, 11-х классов)

2. Соревнование проводится в два тура.

**1 тур (ссылка zoom присылается в день проведения игры на электронную почту):**

- каждая команда делится на три возрастные группы младшие (5,6 класс), средние (7,8 класс), старшие (9,10-11 класс) и каждая группа садится за свой компьютер (*3 компьютера*);

- ссылка zoom присылается, в день проведения игры, на номер ватсап (ответственного за ответы) для каждой группы;

- каждая возрастная группа должна пройти 6 станций (одна станция 5 мин.), на каждой станции можно заработать определенное количество «трин» (валюта игры);

- после каждой станции ответственный за ответы, должен отправить по ватсапу фото с ответами своей группы на телефон организатора (*будет указан в банке ответов*);

- после прохождения 6 станций, организатор на номер ватсап отправляет количество «трин», которые заработала группа;

- суммируется количество «трин» которое набрала вся команда.

**2 тур (ссылка zoom присылается в день проведения игры на электронную почту):**

- вся команда собирается в кабинете, где находится компьютер с интерактивной доской или экраном;

- каждая команда должна свои набранные «трины» перевести в баллы с помощью ответов на вопросы («стоимость» каждого балла будет указана в самих заданиях на бланках);

- задания будут отправляться на номер ватсап (ответственного за ответы в группе 9-11 класс)

- после окончания второго тура, бланк с ответами присылается на номер ватсап ответственного организатора *(будет указан в банке ответов);*

- подсчет баллов, определение победителей;

- команды-победители и призеры игры определяются по сумме баллов, набранных каждой командой во всех турах.

**Поведение итогов (ссылка zoom присылается в день проведения игры на электронную почту)**

- оглашение результатов.

**Регламент проведения игры**

1. 1 тур (ссылка zoom присылается в день проведения игры на электронную почту) 40-45мин

2. 2 тур (ссылка zoom присылается в день проведения игры на электронную почту) 20-30мин.

3. Поведение итогов (ссылка zoom присылается в день проведения игры на электронную почту) 10мин.

**Приложение 1**

**Заявка**

**на участие в городской математической игре**

«**Математический азарт»**

Название образовательного учреждения\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Список участников команды:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | ФИ обучающегося | Класс | Номер ватсап ответственных за ответы, ФИ |
| 1. |  | 5,6 классы |  |
| 2. |  |
| 3. |  |
| 4. |  | 7,8 классы |  |
| 5. |  |
| 6. |  |
| 7. |  | 9-11классы |  |
| 8. |  |
| 9. |  |

**Важно!**

**Адрес электронной почты\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** на которую отправлять правила и бланки для игры

**Номер телефона для связи**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, ФИО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Должность руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес электронной почты \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дополнительно

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дополнительно

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дополнительно

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дополнительно

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_