|  |
| --- |
| **Утверждаю:**  **Директор МАУ ИМЦ**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.В.Пустовалова** |

**Утверждаю:**

**Директор МАОУ СОШ №50**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_И.А. Доброволянская**

**Положение**

**о проведении городской квест - игры естественнонаучного цикла**

**«Тайны старого леса»**

**для обучающихся 3 классов общеобразовательных учреждений г. Томска**

**в 2020-2021 учебном году**

1. **Общие положения**
2. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи квест-игры «Тайны старого леса» (математика, окружающий мир, экология) среди обучающихся 3 классов (далее – игра), порядок и сроки его проведения.
3. Данная игра проводится МАУ ИМЦ, МАОУ СОШ №50 г. Томска в соответствии с планом работы на год. В рамках муниципальной образовательной сети по сопровождению одаренных детей.
4. **Цели и задачи Игры**

*Цель:* развитие интереса обучающихся 3 классов к предметам естественнонаучного цикла.

*Задачи:*

* создание условий для развития познавательного интереса и творческой активности к изучению математики, окружающему миру.
* обеспечение сетевого взаимодействия образовательных учреждений;
* развитие коммуникативных компетентностей школьников в процессе коллективной творческой работы;

1. **Участники Игры**

Участниками Игры являются обучающиеся 3 классов образовательных учреждений. Образовательные учреждения представляют по одной команде в количестве 6 человек.

1. **Организация Игры**

1. Организацией мероприятия занимается МО начальных классов МАОУ СОШ №50 г. Томска .Квест- игра будет проходить  **в режиме - онлайн,** через мессенджер Discord. **Инструкция прилагается по проведению квеста. (Приложение 2)**

2. В состав жюри входят представители ОУ.

3. Каждой команде предоставляется сопровождающий. Он следует по игровому маршруту вместе с командой на протяжении всей игры в Discordе.

4. Каждая команда должна пройти игровые станции, ответить на вопросы, выполнить определенные задания и заработать максимально возможное количество баллов.

5. Критерии оценки ответов школьников во время игры: каждый вопрос, заданный ведущими на станции, оценивается в баллах, максимальное количество баллов указывается в задании.

6. Победители и призеры определяются по совокупности набранных баллов. Все участники получают сертификаты. Команды победителей будут награждены дипломами.

**V.Сроки и место проведения игры**

Городская Игра «Тайны старого леса» проводится 17 октября 2020 года (суббота) в 11.00 ч  **в режиме - онлайн,** через мессенджер Discord. **Инструкция прилагается по проведению квеста. (Приложение 2)**

**Заявки принимаются до 16 октября 2020г.** В бумажном варианте по e-mail:

[nata5589@mail.ru](mailto:nata5589@mail.ru) Куприц Наталья Владимировна (89609703959) В теме письма указывать «Квест-игра».

Техническое сопровождение: Ворсина Наталья Александровна , +79528900498,

e-mail: [vorsinka3@gmail.com](mailto:vorsinka3@gmail.com)

**Приложение 1**

Заявка

на участие в квест-игре «Тайны старого леса»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(название учреждения, команды)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Ф.И. участника** | **класс** | **Ф.И.О. руководителя команды,** Контактный телефон, e-mail |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |

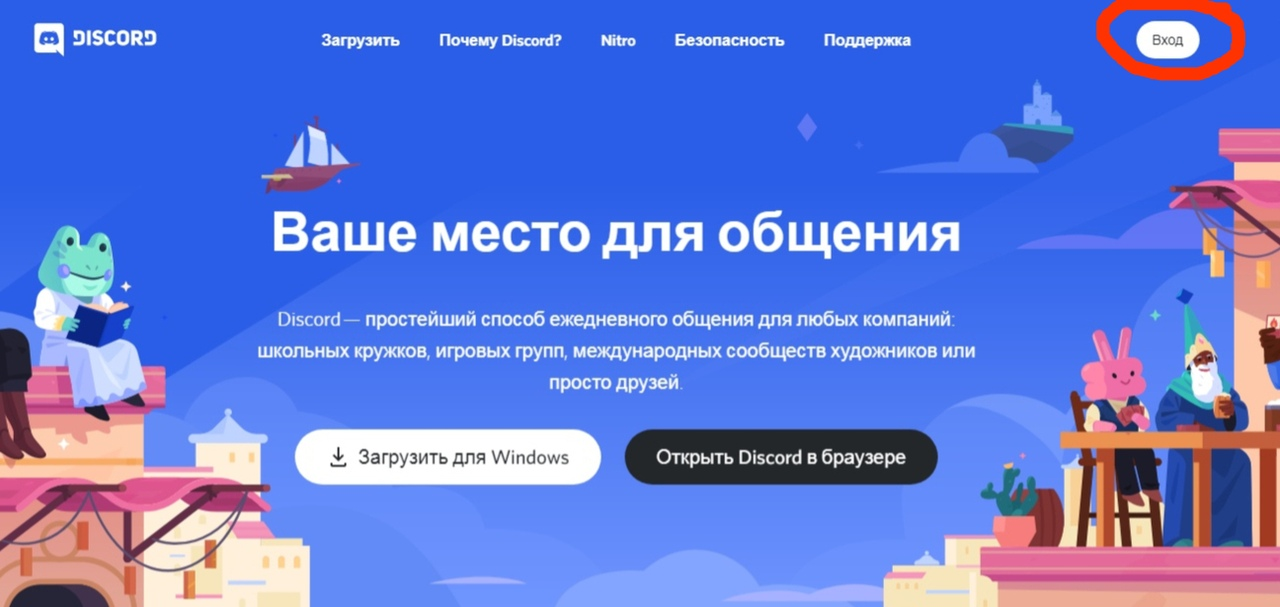
**Приложение 2.**

**Инструкция по организации квест – игры «Тайны старого леса» для участников**

После подачи заявки необходимо:

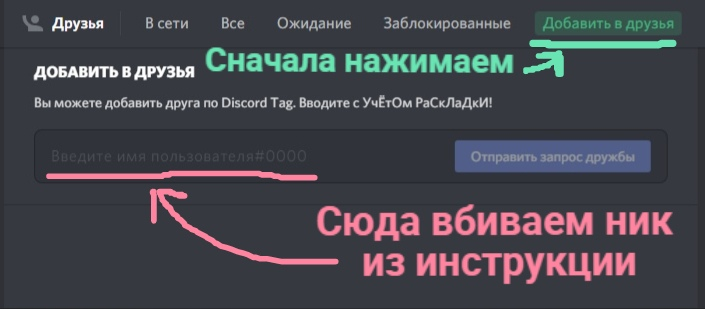
1. Зарегистрироваться в мессенджере Discord по ссылке: <https://discord.com/>

**Каждый участник команды регистрируется самостоятельно.**





1. После регистрации Вам нужно будет связаться с Администратором и добавиться в контакты:

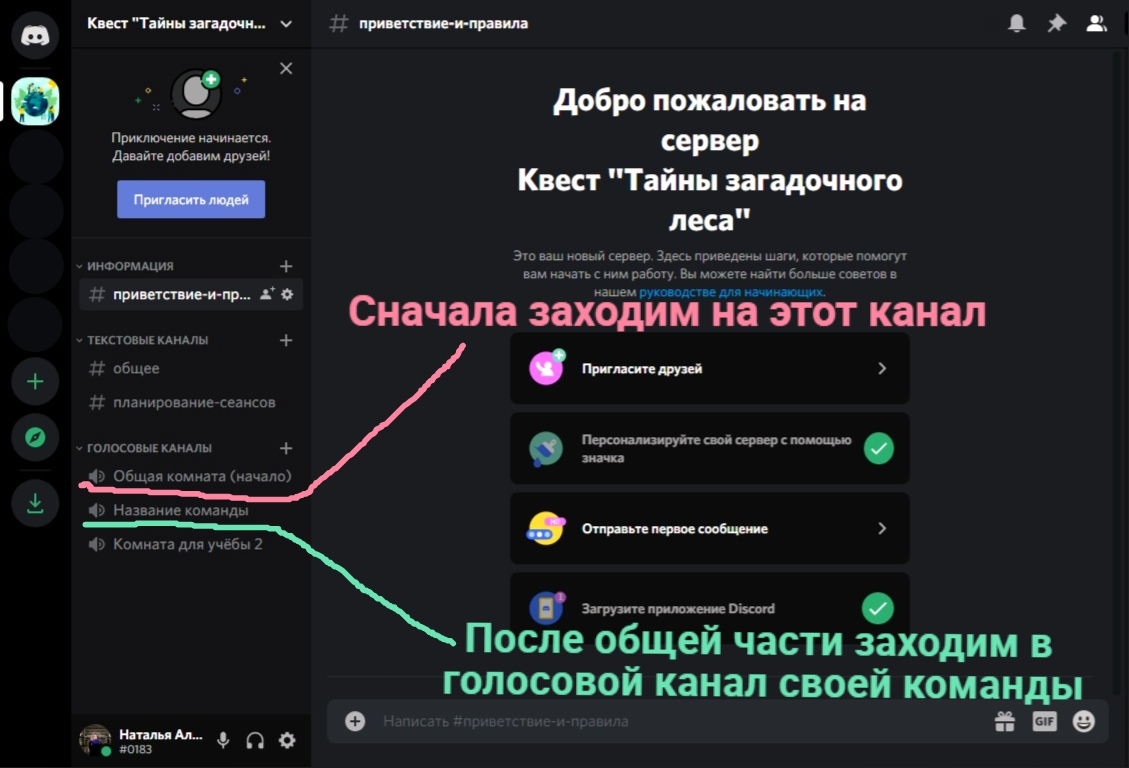
2. 1 

Ник: **Наталья Александровна#0183**

2. 2 Отправьте Наталье Александровне запрос в друзья.

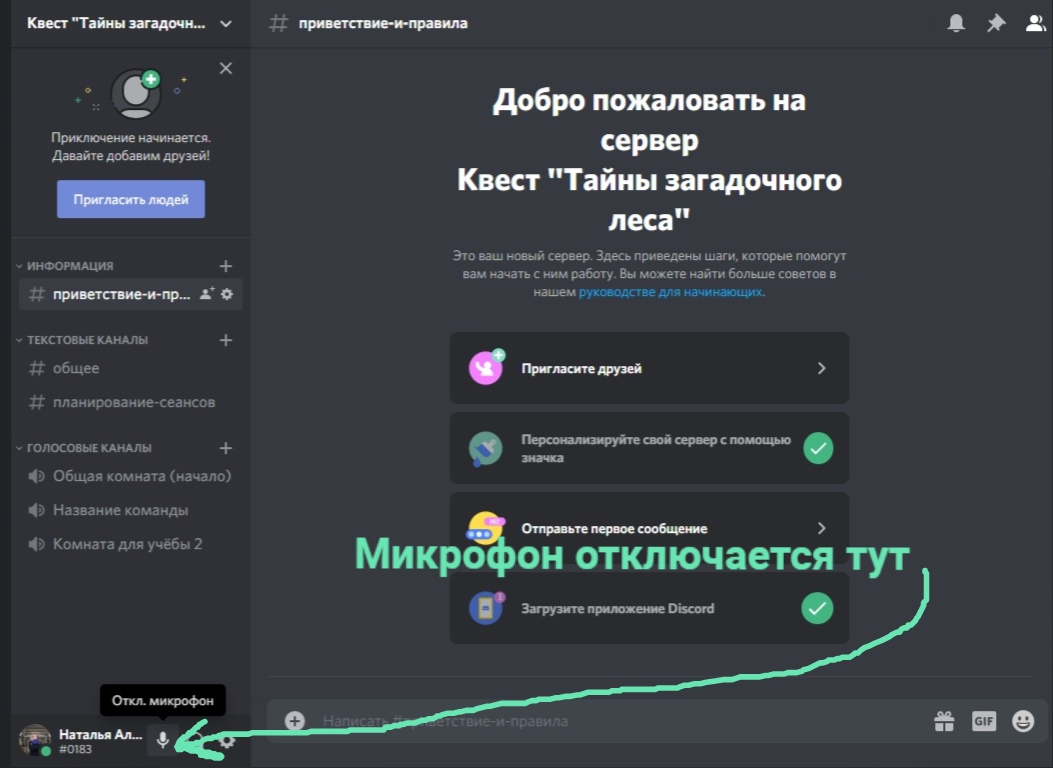
2. 3 **Отправить** Наталье Александровне **сообщение**.  
В сообщении указать **фамилию, имя, школу, название команды.**

**В дальнейшем вопросы вы можете писать ей в личные сообщения**

1. Подключиться к каналу, на котором будет проходить квест по ссылке: <https://discord.gg/HTNgunc>
2. В день проведения квеста в указанное время вы подключаетесь к общей трансляции, где подробнее расскажут и покажут принципы работы, а затем подключитесь к голосовому каналу с названием своей команды. 

**Общие правиДля пользования мессенджером:**

* Переходить на задания вы будете по ссылкам в чате.
* После того, как вы подключитесь к голосовому каналу, лучше сразу отключить микрофон и включать его только тогда, когда вы хотите что-то сказать. Если у всех будут включены микрофоны, возникнут проблемы со звуком.



* Между участниками и куратором удобно вести общение через голосовой чат. В телефоны и ноутбуки микрофон встроен. Так же микрофон есть вот в таких наушниках.

Если у вас нет микрофона, Вы можете писать ответы в чате.