|  |  |
| --- | --- |
| АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА ТОМСКА**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ**МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ЦЕНТР г.ТОМСКА  634012, г.Томск, ул. Матросова, 8 тел./факс: (3822) 55-37-97, e-mail: [imc@obr.admin.tomsk.ru](mailto:imc@obr.admin.tomsk.ru).  почтовый адрес: 634012, г.Томск, ул. Матросова, 8  ОКПО 36282132, ИНН/КПП 7017003740/701701001 | |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  на №\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |

Заместителям директоров по УВР,

руководителям методических объединений (кафедр),

учителям начальных классов

Уважаемые коллеги!

МАУ ИМЦ, МБОУ СОШ № 49 и ФГБОУ ВО «ТГПУ» приглашают обучающихся начальных классов общеобразовательных учреждений к участию в метапредметной компетентностной игре-конкурсе «Искатели смыслов» по работе с художественными текстами и информацией. (Положение во вложенном файле).

Игра-конкурс проводится **в заочном формате,** является индивидуальным состязанием (от учреждения в игре может участвовать любой желающий).

За ограниченное время (3 дня) участник должен решить предложенные компетентностные задачи, которые предполагают использование знаний из разных областей. Для решения задач нужно уметь предполагать, прогнозировать, выбирать оптимальные пути и способы решения задачи / достижения результата; делать логические умозаключения, грамотно оформлять их в виде текста.

**13 апреля c 10.00 ч. до 14 апреля 10.00 ч**. на сайте МБОУ СОШ № 49 будут выставлены задания. Выполненные задания участники отправляют на эл.адрес [hfsdg@rambler.ru](mailto:hfsdg@rambler.ru) до 16 апреля включительно.

Координаторы: Путинцева Елена Борисовна, e-mail: [lptomsk42@mail.ru](mailto:lptomsk42@mail.ru), тел. 89138254725 WhatsApp, Юрчук Ольга Александровна, учителя начальных классов МБОУ СОШ № 49.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Директор МАУ ИМЦ |  | В.В. Пустовалова |

Исп. Кан Л.И.

43-05-24

**Положение**

о метапредметной компетентностной игре-конкурсе по работе с художественными текстами и информацией (или и иными источниками)

**«Искатели смыслов»**

1. **Общие положения**

**1**.1. Настоящее Положение о проведении о метапредметной компетентностной игры-конкурса по работе с художественными текстами и информацией устанавливает цели и задачи, определяет условия участия, сроки и этапы проведения игры-конкурса для обучающихся начальных классов общеобразовательных учреждений.

1.2. В связи с угрозой распространения коронавируса принято решение провести игру-конкурс в заочном формате, индивидуально.

**2. Цели игры**

* выявление и развитие у учащихся учреждений общего среднего образования творческих способностей, интереса, мотивации к исследовательской деятельности, создание условий для интеллектуального развития, поддержки одаренных детей, в том числе содействие в профессиональной ориентации и продолжении образования;
* распространение инновационного опыта использования технологий совместной деятельности, компетентностного подхода в обучении, внедрение новых форм диагностики и оценки метапредметных универсальных учебных действий;
* повышение профессиональной компетентности учителей, студентов, магистрантов, аспирантов, принимающих участие в проведении игры-конкурса.

**3. Участники игры-конкурса**

3.1 Участниками игры-конкурса являются обучающиеся 1-2, 3-4 классов.

3.2. От учреждения в игре может участвовать любой желающий.

**4. Условия участия**

4.1. Игра-конкурс является индивидуальным состязанием. За ограниченное время (3 дня) участник должен решить предложенные компетентностные задачи, которые предполагают использование знаний из разных областей. Для решения задач нужно уметь предполагать, прогнозировать, выбирать оптимальные пути и способы решения задачи / достижения результата; делать логические умозаключения, грамотно оформлять их в виде текста.

4.2. В процессе решения задачи, обучающиеся осуществляют следующие виды деятельности:

-умение видеть смысл в информации, понимать проблему в целом;

-умение делать сравнение;

-умение устанавливать причинно-следственные связи и делать умозаключения.

Уровень сложности заданий в рамках одной задачи возрастает последовательно.

4.3. Все участники, занявшие 1–3 места, а также педагоги, подготовившие победителей и призеров, награждаются грамотами.

4.4. Участие в игре-конкурсе **бесплатное**.

**5. Сроки и этапы проведения игры**

5.1. **13 апреля c 10.00ч. до 14 апреля 10.00ч.** на сайте МБОУ СОШ № 49 будут выставлены задания.

5.2. Выполненные задания участникам нужно прислать на адрес [hfsdg@rambler.ru](mailto:hfsdg@rambler.ru) до **16 апреля включительно**.

**Координатор игры-конкурса: Путинцева Елена Борисовна, e-mail:** [**lptomsk42@mail.ru**](mailto:lptomsk42@mail.ru)**,тел. 89138254725** WhatsApp,  **Юрчук Ольга Александровна**