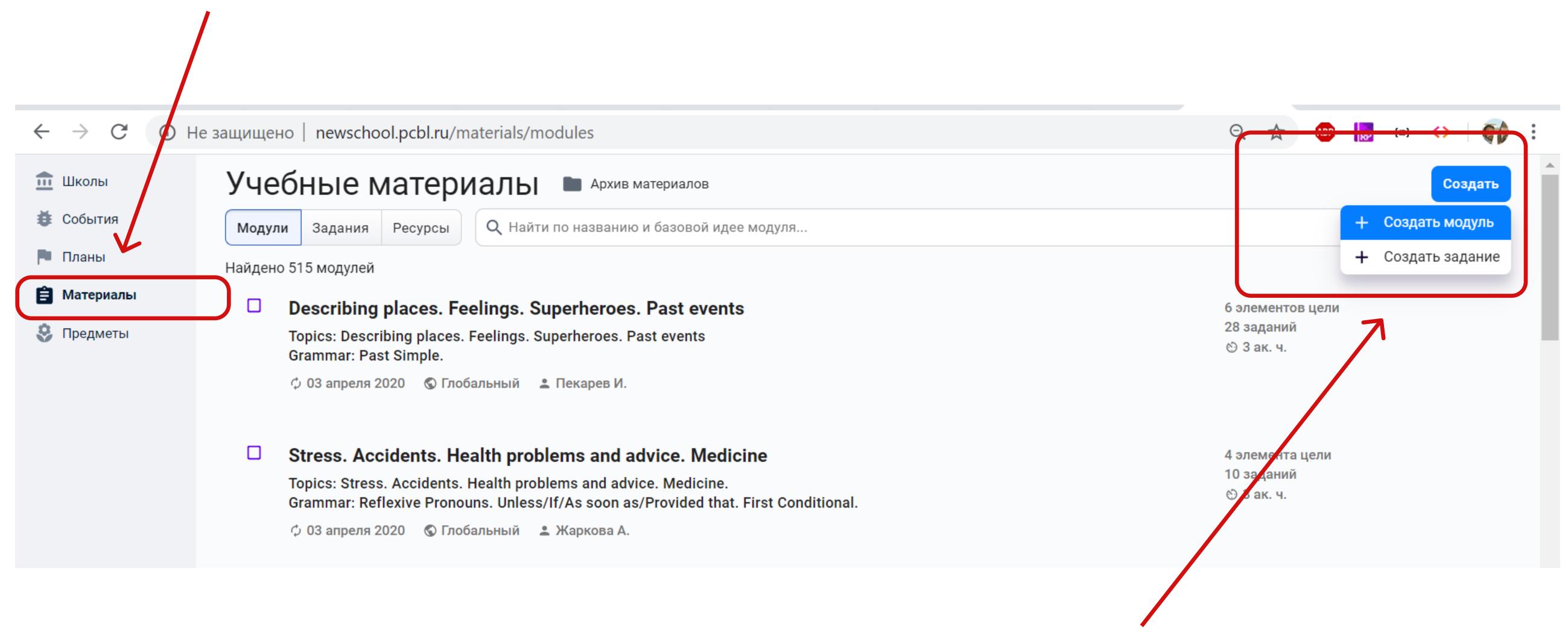
## КАК СОЗДАТЬ МОДУЛЬ?

Из основного меню (справа) переходим на вкладку "Материалы"



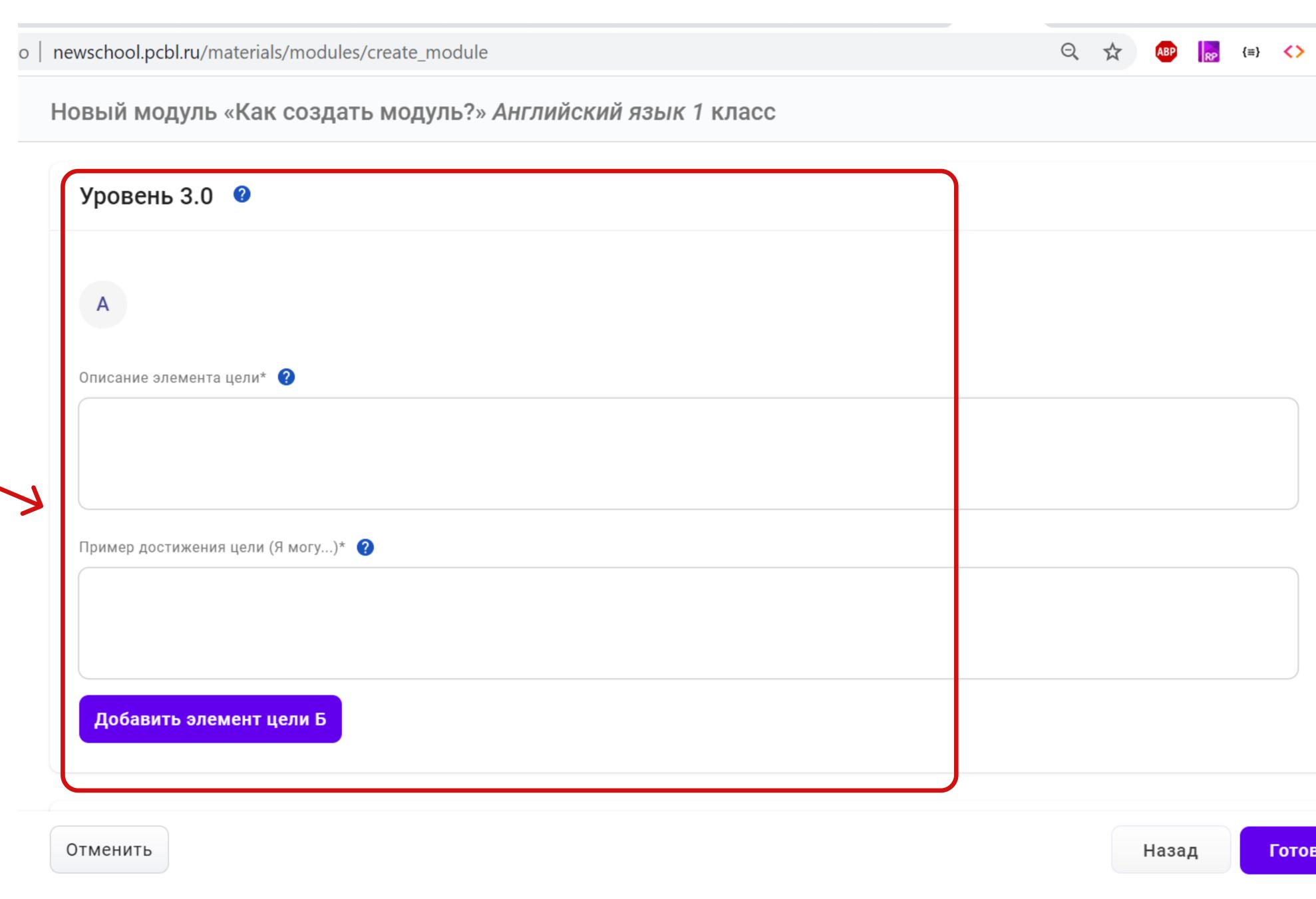
Нажимаем кнопку "Создать", выбираем "Создать модуль"

По желанию добавляем обложку модулю и картинку для списка Вводим название модуля Не защищено | newschool.pcbl.ru/materials/modules/create\_module п Школы Уче Новый модуль 🤠 События Заполните общие данные о модуле 🗖 Планы Найде 🗎 Материалы Уровень видимости 🔮 🥰 Предметы Персональный Загрузить обложку модуля Можно в jpg, png, не должно превышать 1090×728 и 5 Мб Наименование модуля\* 🕐 Маленькая картинка для списка Выбрать файл Можно в jpg, png, не должно превышать 100×100 и 5 Мб Помощь Теги 🕐 🕽 Оповещения Введите тег... Отменить Далее

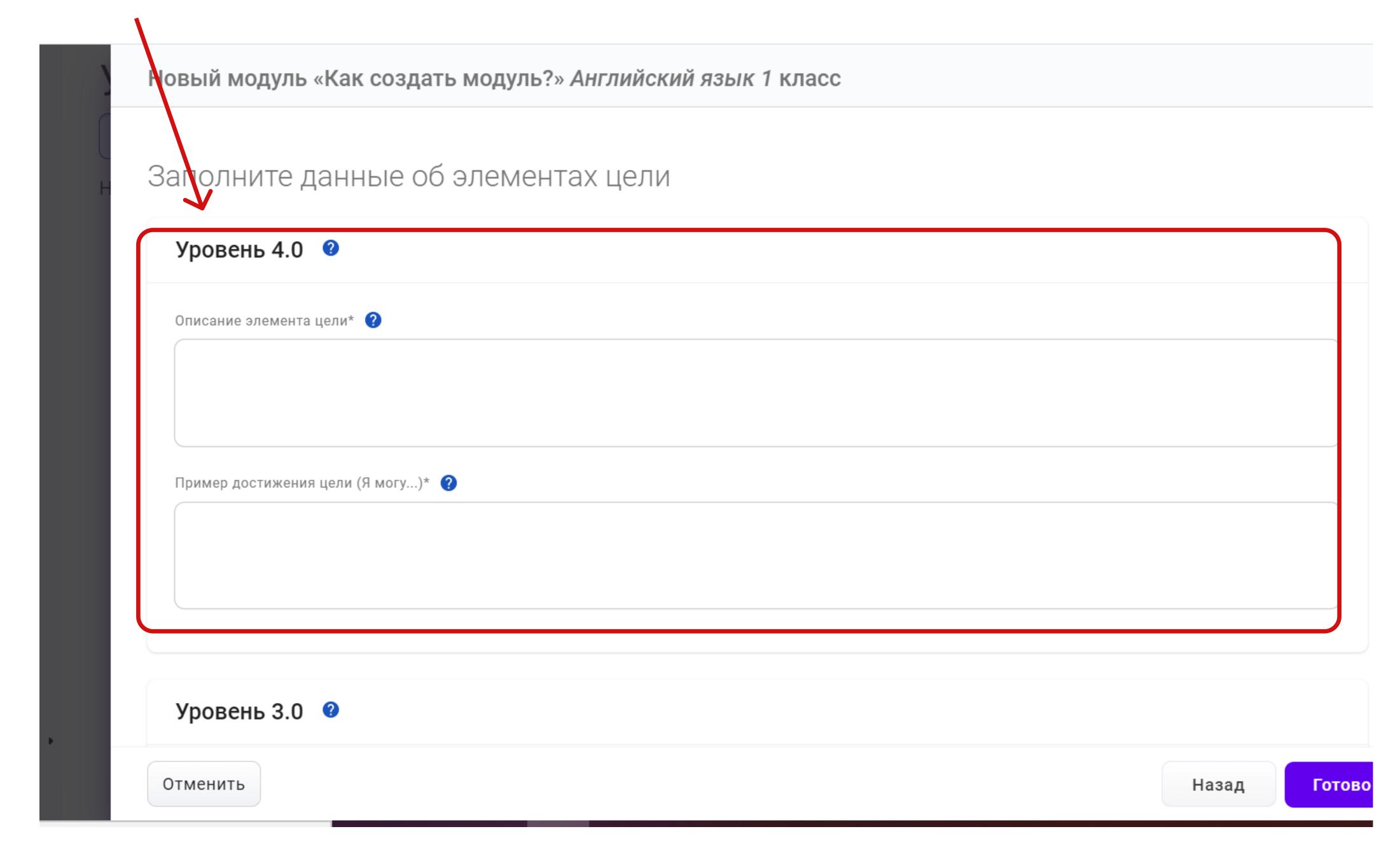
Трудоемкость - в академических часах - это фактически количество уроков, которое создатель модуля рекомендует заложить в учебный план для его прохождения. Указываем предмет, класс Базовая идея более подробно раскрывает суть модуля. Проблемный вопрос - один из основных способов Предмет\* 🕜 Класс\* 😯 мотивировать ученика к прохождению модуля. Не выбрано Не выбрано Выберите класс! Выберите предмет! Дополнительный модуль ?? Трудоемкость\* ② Количество ак. ч. должно быть не менее 1! (0) Базовая идея\* 🕐 Укажите минимум 1 символ! (0) Проблемный вопрос\* ? Укажите минимум 1 символ! (0) Отменить

После того, как обязательные поля заполнены, нажимаем "Далее"

Вписываем учебные цели. Рекомендуется начинать с цели уровня 3.0, которая является золотой серединой в освоении модуля и рассчитана на большинство учеников. Описание элемента цели (например, "считать до 10"), может совпадать с примером достижения (например, "я могу считать до 10").

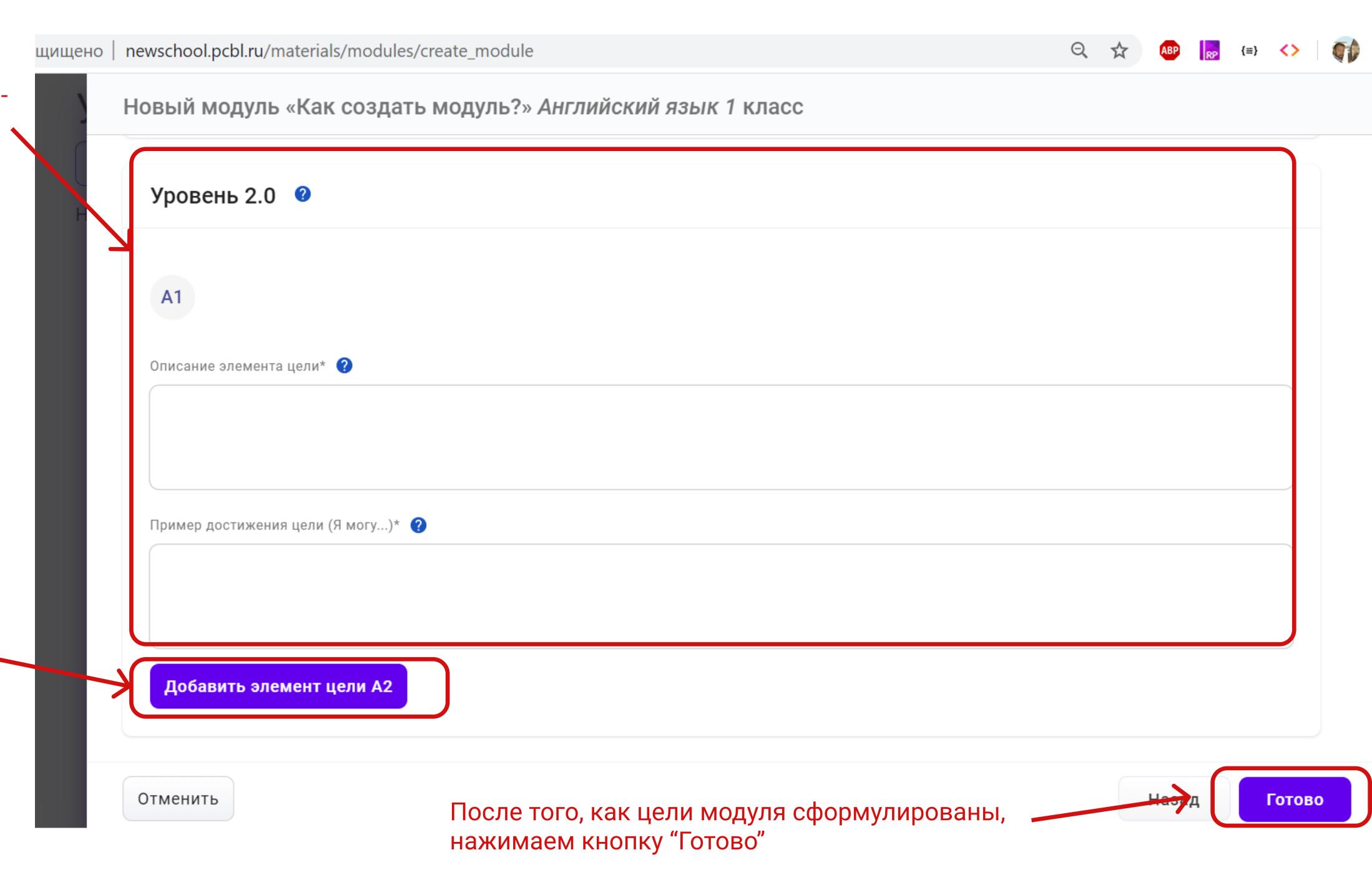


Затем возвращаемся наверх и дополняем уровень 3.0 творческим (проектным) уровнем 4.0.



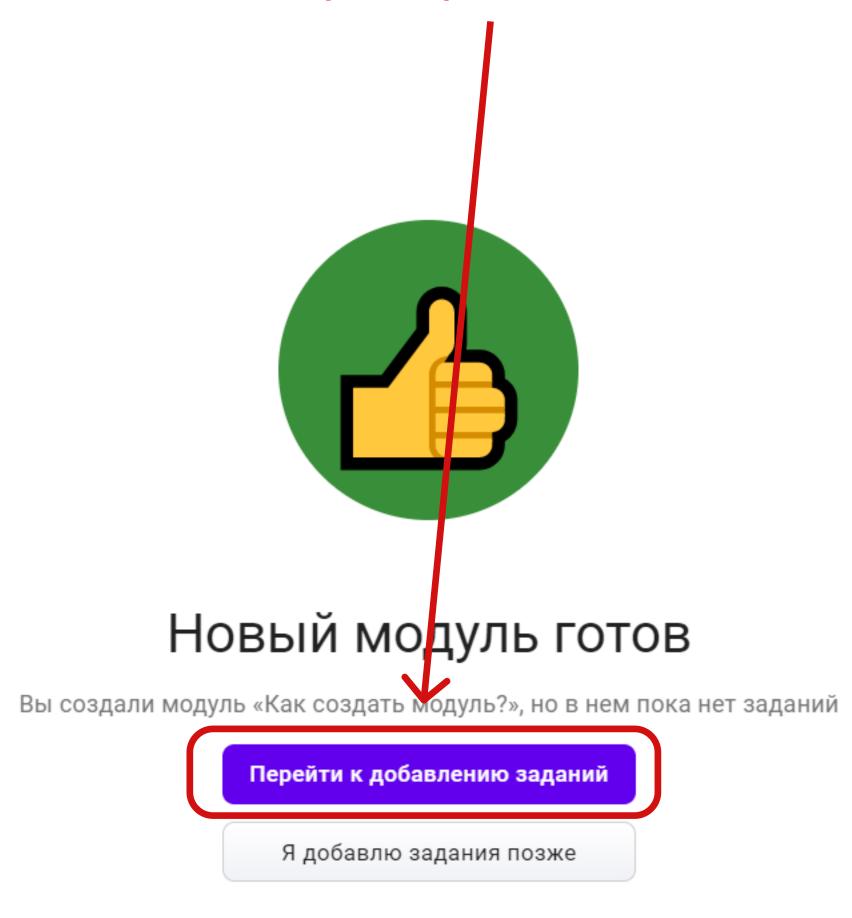
На уровне 2.0 цель рекомендуется разбивать на несколько элементов - для того, чтобы каждый элемент цели не включал слишком большое количество заданий.

Чтобы добавить еще один элемент, нажмите кнопку "Добавить элемент цели".

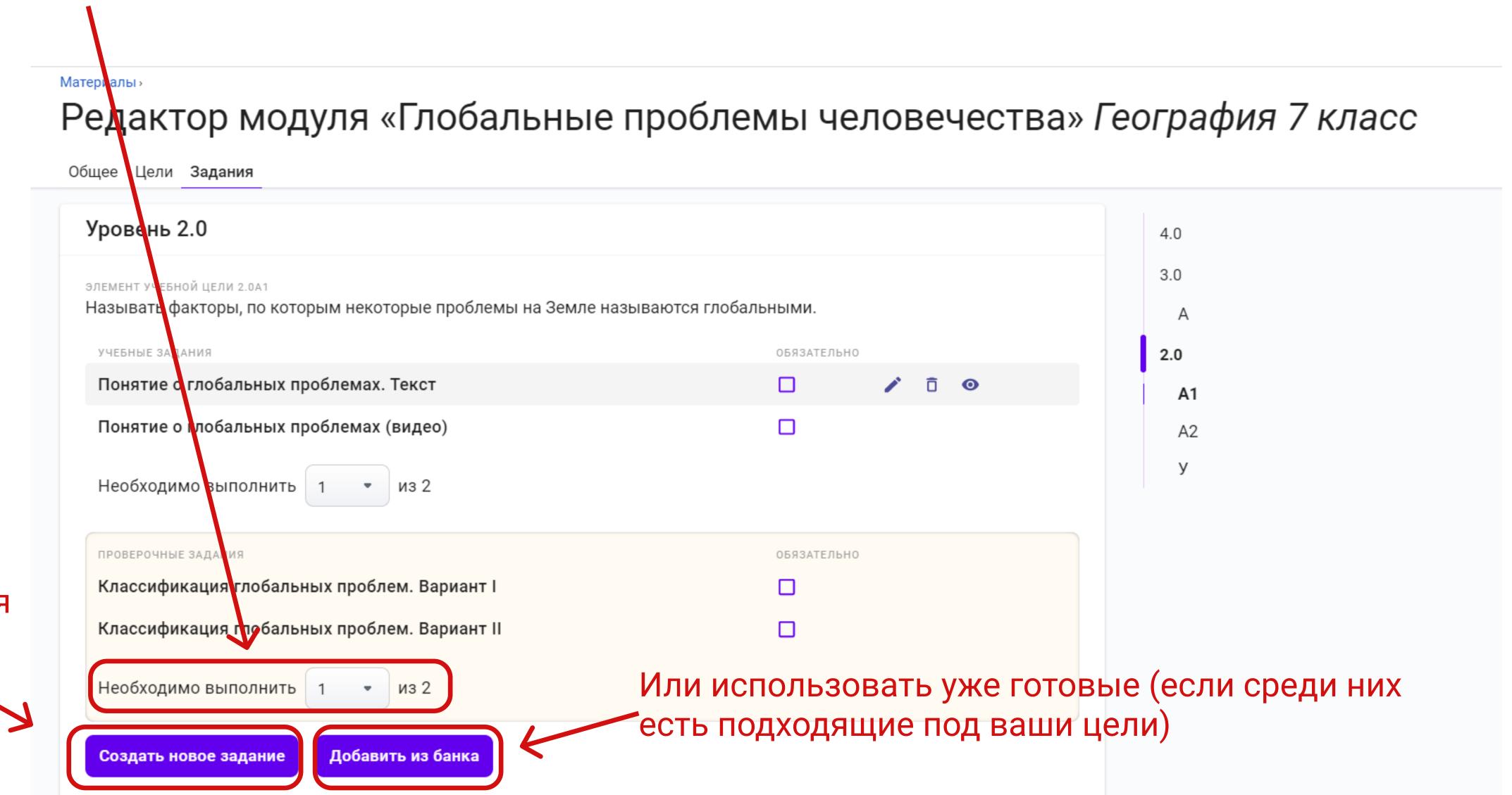




Модуль создан и доступен для просмотра и редактирования из раздела "Материалы". По умолчанию этот модуль будет видно только его создателю. Теперь переходим к добавлению заданий.

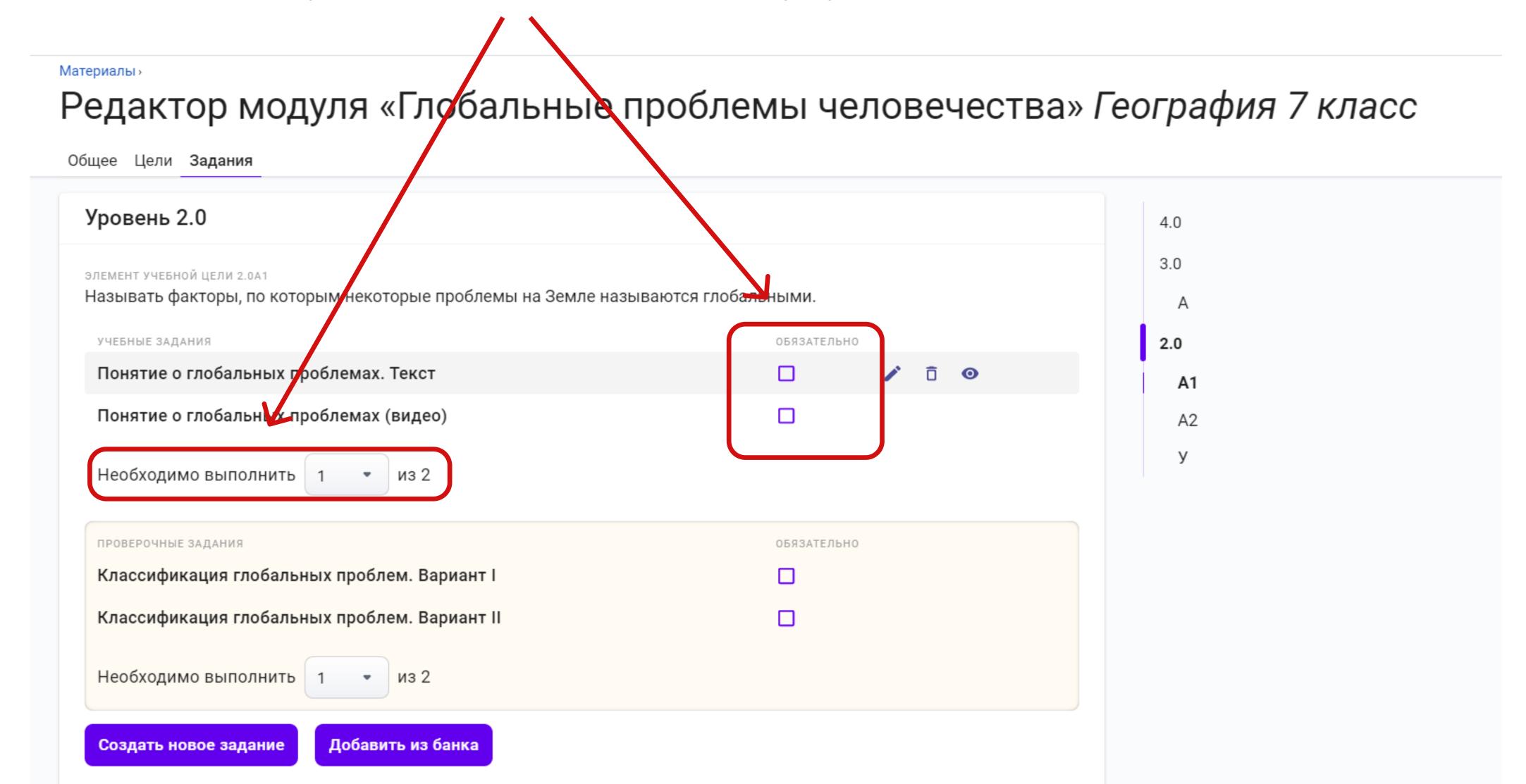


Для каждой цели сначала создаем (или подбираем из готовых) проверочное задание - такое задание, с помощью которого можно будет удостовериться в том, что ученик достиг данной цели. Проверочное задание может быть представлено в нескольких вариантах - в таком случае укажите, сколько заданий из набора достаточно выполнить ученику.

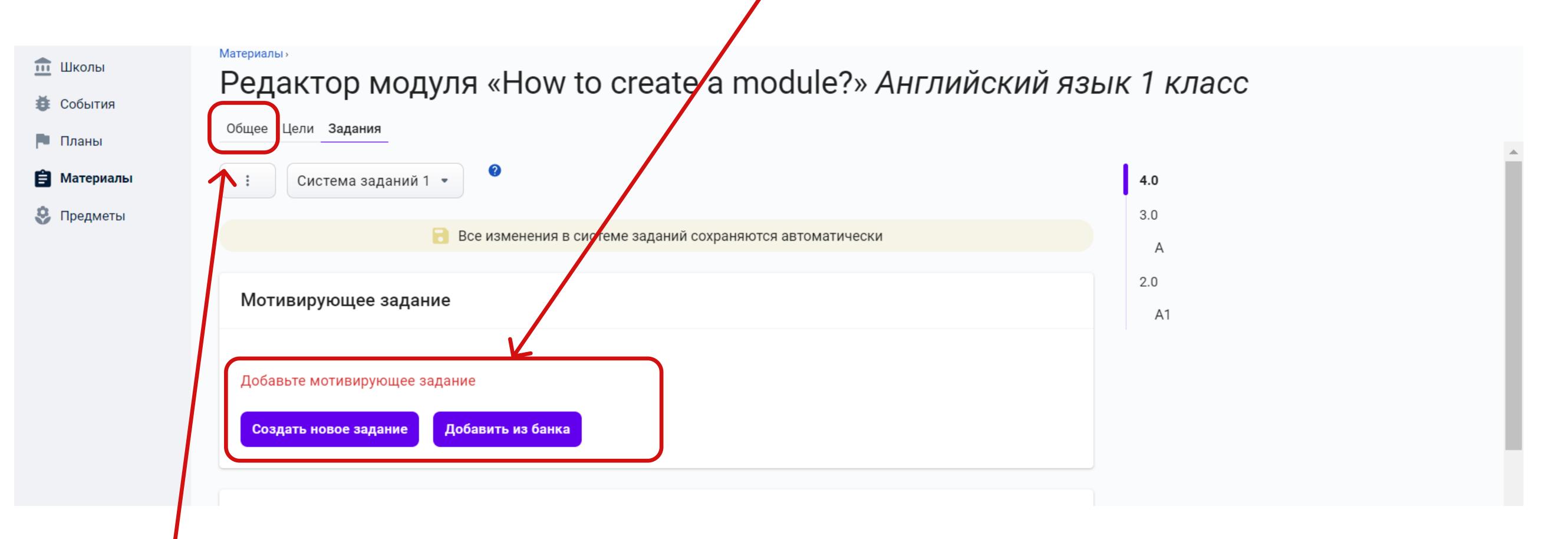


Задания можно создавать с нуля

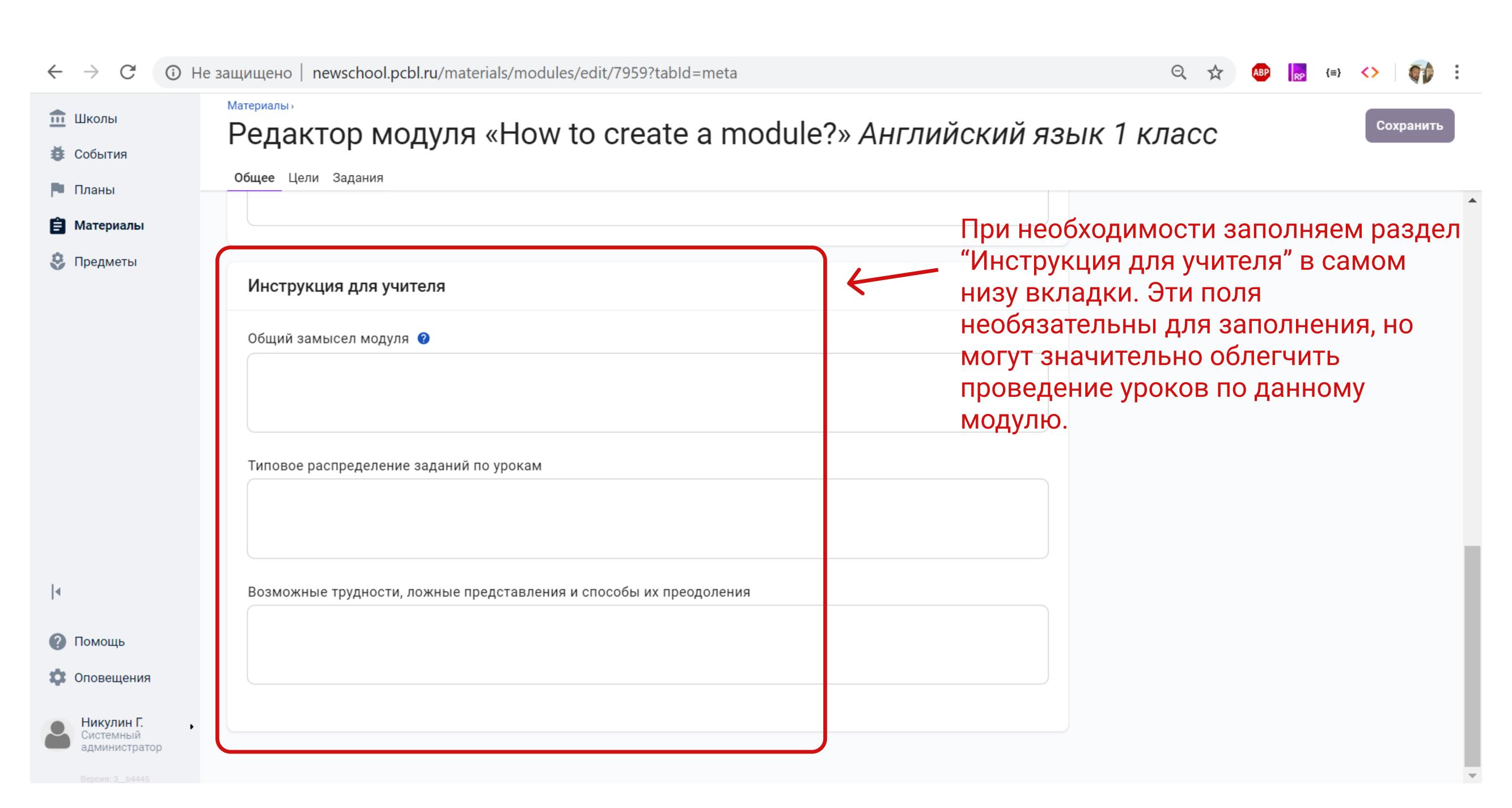
Затем - когда мы уже знаем, что будем проверять - добавляем учебные задания, с помощью которых ученик сможет освоить все необходимые знания и умения. Если проверочное задание является одновременно и учебным, то учебное задание может отсутствовать. Можно предоставить ученику задания на выбор - чтобы он сам выбрал то задание, которому ему интереснее. Для этого отмечаем галочкой обязательные учебные задания, а также сколько всего учебных заданий в наборе ему нужно выполнить.



В последнюю очередь добавляем мотивирующее задание, в идеале оно должно пробудить у ученика живой и неподдельный интерес к теме модуля и его базовой идее.



Теперь проверяем созданный модуль. Если все задания добавлены, то переходим на вкладку "Общее".



## Если модуль полностью готов к использованию в учебном процессе, то выбираем уровень видимости "Школьный"

