

ПОЛОЖЕНИЕ

городской метапредметной (география, литература) дистанционной игры «Страны и континенты: очевидное и невероятное» по теме «Боевой путь томичей», посвященной Героям Советского Союза М.В. Октябрьской и Ф.М. Зинченко для обучающихся 5–11 классов

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи городской метапредметной (география, литература) дистанционной игры «Страны и континенты: очевидное и невероятное» по теме «Боевой путь томичей», посвященной Героям Советского Союза М.В. Октябрьской и Ф.М. Зинченко для обучающихся 5–11 классов, далее – игра), порядок ее проведения.
- 1.2. Игра проводится муниципальным автономным учреждением информационно-методическим центром г. Томска и муниципальным автономным образовательным учреждением гимназией №24 имени М.В. Октябрьской г. Томска в соответствии с планом работы на год.
- 1.3. Цели и задачи проведения дистанционной игры:
 - реализация государственной политики в области патриотического воспитания обучающихся;
 - формирование чувства уважения к прошлому нашей страны, ее героическим страницам, в том числе сохранение памяти о подвигах защитников Отечества;
 - популяризация подвигов Героев Советского Союза, награжденных за большие заслуги перед государством и обществом, формирующих позитивный образ нашей страны.

2. Участники игры

В игре принимают участие на добровольной основе обучающиеся 5-11 классов общеобразовательных учреждений города Томска, реализующих основные общеобразовательные программы основного общего образования.

3. Порядок организации и проведения игры

- 3.1. Сроки проведения игры устанавливаются муниципальным автономным учреждением информационно-методическим центром г. Томска.
- 3.2. Учителя информируются о сроках проведения игры и условиях участия обучающихся в игре на сайте МАУ ИМЦ, сайте гимназии <http://gim24.tomsk.ru> и сайте игры <http://mi.tomsk.ru>.
- 3.3. Разрабатываются задания метапредметной дистанционной игры, требования к оформлению и срокам выполнения работ.
- 3.4. Организуются консультации по условиям участия в игре.
- 3.5. Игра проводится 2 раза в год. Ежегодно игра посвящается определенной тематике. Тема игры определяется организаторами.
Каждая игра проходит в режиме он-лайн из 10 (15) вопросов с выбором одного правильного ответа. Первая игра – с 28.10.2019 г. по 10.11.2019 г. Сроки онлайн- участия – 6–8 ноября 2019 г. Вторая игра – с 21.03.2020 г. по 21.04.2020 г. Сроки онлайн участия – 15–17 апреля 2020 г.
- 3.6. Все школьники, участвующие в игре, получают сертификат участника. По итогам игры победители и призеры награждаются грамотами, учителя – благодарственными письмами.