|  |
| --- |
| **Утверждаю:**  **Директор МАУ ИМЦ**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.В.Пустовалова** |

**Утверждаю:**

**Директор МАОУ СОШ №50**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_И.А. Доброволянская**

**Положение**

**о проведении городской квест - игры естественнонаучного цикла**

**«Тайны старого леса»**

**для обучающихся 2-4 классов общеобразовательных учреждений г. Томска**

**в 2019-2020 учебном году**

1. **Общие положения**
2. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи квест-игры «Тайны старого леса» (математика, окружающий мир) среди обучающихся 2-4 классов (далее – игра), порядок и сроки его проведения.
3. Данная игра проводится МАУ ИМЦ, МАОУ СОШ №50 в соответствии с планом работы на год.
4. **Цели и задачи Игры**

*Цель:* развитие интереса обучающихся 2-4 классов к предметам естественнонаучного цикла.

*Задачи:*

* создание условий для развития познавательного интереса и творческой активности к изучению математики, окружающему миру.
* обеспечение сетевого взаимодействия образовательных учреждений;
* развитие коммуникативных компетентностей школьников в процессе коллективной творческой работы;

1. **Участники Игры**

Участниками Игры являются обучающиеся 2-4 классов образовательных учреждений. Образовательные учреждения представляют по одной команде в количестве 6 человек (по 2 обучающихся с каждой параллели).

1. **Организация Игры**

1. Организацией мероприятия занимается МО начальных классов МАОУ СОШ №50 г. Томска. Организаторы мероприятия формируют жюри игры.

2. В состав жюри входят представители ОУ и приглашенные гости.

3. Каждой команде предоставляется сопровождающий. Он следует по игровому маршруту вместе с командой на протяжении всей игры. В случае если команда не может справиться с заданием самостоятельно, участники могут попросить дополнительные подсказки у сопровождающего. Подсказки выдаются после того, как команда выполнит дополнительное задание.

4. Каждая команда должна пройти игровые станции, ответить на вопросы, выполнить определенные задания и заработать максимально возможное количество баллов.

5. Критерии оценки ответов школьников во время игры: каждый вопрос, заданный ведущими на станции, оценивается в баллах, максимальное количество баллов указывается в задании.

6. Победители и призеры определяются по совокупности набранных баллов. Все участники получают сертификаты. Команды победителей будут награждены дипломами.

**V.Сроки и место проведения игры**

Городская Игра «Тайны старого леса» проводится 15 февраля 2020 года (суббота) в 11.00 ч на базе МАОУ СОШ №50 по адресу г. Томск, ул. Усова 68.

**VI.Порядок проведения Игры**

10.30 -11.00 – регистрация участников

11.00 -11.15 – приветствие участников

11.20 -13.00 – работа по станциям

13.00 – 13.30 – подведение итогов

**Заявки принимаются до 13 февраля 2020г.** по e-mail: [nata5589@mail.ru](mailto:nata5589@mail.ru) Куприц Наталья Владимировна (89609703959 или elena.piyasheva@gmail.com Пияшева Елена Михайловна. (89138450553). В теме письма указывать «Квест-игра».

**МАОУ СОШ №50**  **расположена по адресу**: г. Томск, ул. Усова,68

Приложение 1

Заявка

на участие в квест-игре «Тайны старого леса»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(название учреждения, команды)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Ф.И. участника** | **класс** | **Ф.И.О. руководителя команды,** Контактный телефон, e-mail |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |