УТВЕРЖДАЮ

Директор гимназии № 13

\_\_\_\_\_\_\_\_\_Л.В. Яблуновская

 19 июня 2019 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о городской математической игре «Математический азарт»**

**Общие положения**

* 1. Городская очная математическая игра «Математический азарт» (далее игра) проводится среди обучающихся образовательных учреждений города Томска.
	2. Игра проводится МАУ ИМЦ совместно с МАОУ гимназией №13 г. Томска.
	3. Дата и время проведения: 07 декабря 2019 г. в 12:00.
1. **Цели игры:**
	1. развитие познавательной активности обучающихся;
	2. стимулирование самостоятельной познавательной деятельности обучающихся;
	3. привлечение внимания обучающихся к углубленному изучению математики и других школьных предметов, а также использование в углубленной сфере современных информационных технологий.
2. **Задачи игры:**
	1. Активизация познавательных интересов путем включения обучающихся в интеллектуальный состязательный процесс;
	2. Развитие логического, творческого мышления обучающихся, побуждение интереса к решению нестандартных задач;
	3. Формирование навыков командной работы, совместной выработки новых идей;
	4. Формирование лидерских качеств.
3. **Организаторы**
	1. Организаторами игры являются МАУ ИМЦ г.Томска совместно с МАОУ гимназией №13 г. Томска
	2. Для организации и подведения итогов создается оргкомитет
	3. К функциям организаторов относятся:

- разработка настоящего Положения, Правил по проведению игры;

- подготовка заданий для игры;

- регистрация участников игры;

- проверка заданий зарегистрированных команд;

- подведение итогов игры;

- награждение победителей.

1. **Финансирование конкурса**

5.1. Финансирование конкура проводится за счет МАОУ гимназия № 13.

5.2. Для оказания финансовой поддержки игры приглашаются заинтересованные физические и юридические лица.

5.3. Форма, размер и порядок спонсорского участия согласовывается с организаторами игры.

1. **Участники**
	1. Участие в игре командное (до 12 команд).
	2. К участию приглашаются обучающиеся 5-11 классов образовательных учреждений города Томска.
	3. Возраст участников от 10 до 18 лет.
	4. Команда состоит из 9 человек:

- 3 человека из параллелей 5-х, 6-х классов (например: 1 чел. из 5 кл., 2 чел. из 6 кл. или 2 чел. из 5 кл., 1чел. из 6 кл.);

- 3 человека из параллелей 7-х, 8-х классов (например: 1 чел. из 7 кл., 2чел. из 8 кл. или 2 чел. из 7 кл., 1чел. из 8 кл.);

- 3 человека из параллелей 9-х, 10-х, 11-х классов (по одному человеку с каждой параллели).

* 1. Образовательное учреждение может быть представлено одной командой.
1. **Подача заявок для участия в игре**
	1. Регистрация участников игры производится на основании предварительных заявок от образовательных учреждений. Заявки принимаются до 30 ноября 2019 г. (включительно) на электронную почту: yalipovka@yandex.ru (в ответ на заявку придет подтверждение об участии вашего учреждения в игре). Форма заявки согласно приложению. (Приложение 1)
2. **Подведение итогов награждение победителей**
	1. Победители Игры определяются в день проведения игры по наибольшей сумме баллов, полученных командами, согласно правилам игры.
	2. Победители и призеры игры награждаются дипломами. Другим участникам игры вручаются сертификаты участия.
3. **Координаторы:**

Липовка Анастасия Геннадьевна, учитель математики гимназии № 13; электронная почта: yalipovka@yandex.ru, сот. тел. 8-909-545-65-27

Лисина Лариса Валентиновна, учитель математики гимназии № 13; электронная почта: lato7164@mail.ru, сот. тел. 8-913-803-47-72

1. **Координаты МАОУ гимназия № 13**

Адрес сайта: gim13.tomsk.ru

Электронный адрес: jais31@mail.ru

Фактический адрес: 634063 г. Томск, ул. С Лазо, 26/1

Телефон: 8 (3822) 67-31-70, 67-31-69

Факс: 67-31-70

**Правила проведения городской математической игре «Математический азарт»**

1. В Игре участвуют школьные команды обучающихся с 5 по 11 классы образовательных учреждений города Томска. В составе каждой команды — 9 человек. (3 человека из параллелей 5-х, 6-х классов; 3 человека из параллелей 7-х, 8-х классов; 3 человека из параллелей 9-х, 10-х, 11-х классов)

2. Соревнование проводится в два тура.

Первый тур:

- каждая команда делится на три возрастные группы младшие (5,6 класс), средние (7,8 класс), старшие (9,10-11 класс);

- каждая возрастная группа должна пройти 6 станций (одна станция 5 мин.), на каждой станции можно заработать определенное количество «трин» (валюта игры);

- суммируется количество «трин» которое набрала вся команда.

Второй тур:

- каждая команда должна свои набранные «трины» перевести в баллы с помощью ответов на вопросы («стоимость» каждого балла будет указана в самих заданиях);

- подсчет баллов, определение победителей;

- команды-победители и призеры игры определяются по сумме баллов, набранных каждой командой во всех турах.

**Регламент проведения игры**

1.Первоначально, при открытии Игры, все команды и жюри находятся в одном помещении (в актовом зале гимназии).

2. Необходимо наличие мультимедийного проектора.

3. В ходе Первом тура каждая команда расходится по определенным кабинетам для прохождения станций.

4. По окончанию Первого тура все команды собираются в холле гимназии на 3 этаже. Для подсчёта количества «трин» которые заработала каждая команда.

5. За каждой командой закрепляется ответственный.

6. Столы расставляются так, чтобы каждая команда сидела за отдельным столом, и обучающиеся могли вести обсуждение, не мешая другим командам отвечая на вопросы Второго тура.

7. На проведение Второго тура отводится 20 минут.

8. После того как закончится Второй тур команды собираются в актовом зале для подведения итогов.

 **Приложение 1**

**Заявка**

**на участие в городской математической игре**

«**Математический азарт»**

Название образовательного учреждения\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Список участников команды:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | ФИ обучающегося | Класс  |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |
| 5. |  |  |
| 6. |  |  |
| 7. |  |  |
| 8. |  |  |
| 9. |  |  |

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Должность руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес электронной почты \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дополнительно

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Должность руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес электронной почты \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дополнительно

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Должность руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес электронной почты \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дополнительно

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Должность руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактные телефоны руководителя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес электронной почты \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_